

# K12 ART TECH MAKER

## 光雕 STEM 常規課程 推廣計劃

2021 年 9 月 6 日

尊敬的 校長, VA/IT/D&T/STEM/課外活動老師, 道鑒：

光雕 STEM 於 2016 年引入香港, 2017 年創辦<香港光雕節>, 第四屆香港光雕節已於今年八月復辦, 現已延伸到社區上不同的層面, 包括中小學全方位課外活動、常規課程、專題研習, 校慶、音樂劇、IT 成果展覽, 在囚更生、特殊教育、非華語訂製課程, 社區中心、中小幼銜接、姊妹學校融合工作坊等

第六屆 STEM SEED 種子計劃現公佈 <K12 藝術科技 STEM MAKER 常規課程推廣計劃>, 包括六個以 <發掘你自己的“智慧城市”生涯規劃路線>為本的中小學全方位光雕常規課程如下:

小 2~3 初階	1 級每班	4 節 IT 科 + 4 節 VA 科	生涯概念 + 選拔 20 人校內光雕攤位活動
小 2~4 中階	1 級每班	6 節 IT 科 + 6 節 VA 科	淺層生涯規劃 + 選拔 20 人校內光雕活動
小 4~6 高階	1 級每班	8 節 IT 科 + 8 節 VA 科	中小銜接生涯規劃 + 選拔 20 人參演光雕節
中 1~2 初階	1 級每班	8 節 IT / VA 科	生涯概念 + 選拔 20 人參演光雕節
中 1~2 中階	1 級每班	15 節 IT / VA 科	淺層生涯規劃 + 選拔 20 人參演光雕節
中 3~4 深層	1 班	30 節 - 科目校本自訂 (VA / IT / D&T / 選修科)	創科產業生涯規劃 + 全班參演光雕節

### 課程安排

- **設計思維**課程一般以每兩個<常規課節>連堂進行
  - 例如, 4 節 IT 科 + 4 節 VA 科 = 2 次 IT 科連堂 + 2 次 VA 科連堂
  - **跨班團隊建設**, 1 級選拔 20 人實踐校內光雕活動或參演香港光雕節; <中學深層>課程則全班參演香港光雕節
- 1 級一般 2~5 班, 每班每星期上課一次 (2 節連堂), 每班製作一段 2 分鐘光雕表演成果
- 每個課程可額外選配 2 節 1.5 小時教師專業發展, 以延續校本課程的發展
- VCR 雲端虛擬教室 (Virtual Classroom), 獨家全天候虛擬團隊建設、遙距自主學習、家校分享

可校本微調/自訂主題·名額有限·額滿即止

**網上查詢及登記** > <https://tinyurl.com/fyx6bkj6>

WhatsApp 熱線 > 5134 5041

電郵 > [enquiry@ictinpe.org](mailto:enquiry@ictinpe.org)

教安

**ICT IN PE** 資訊科技體育基金

(HK section 88 NGO #91/15045)

STEM SEED 種子計劃

<https://www.ictinpe.org>





# K12 ART TECH MAKER

## 光雕 STEM 常規課程 推廣計劃

光雕 STEM 於 2016 年引入香港, 2017 年由資訊科技體育基金、香港數碼港、香港城市大學及十一所中小學於數碼港全天候廣場合作創辦<第一屆光雕節>, 並成為當年 OGCI International IT Fest 官方活動; 第四屆香港光雕節因疫情而兩度延遲, 最終於今年八月化整為零在數碼港 IT 長廊復辦

光雕 STEM 現已延伸到不同的層面, 包括中小學全方位課外活動、常規課程、專題研習, 校慶、音樂劇、IT 成果展, 在囚更生、特殊教育、非華語訂製課程, 社區中心、中小幼銜接、姊妹學校融合工作坊等

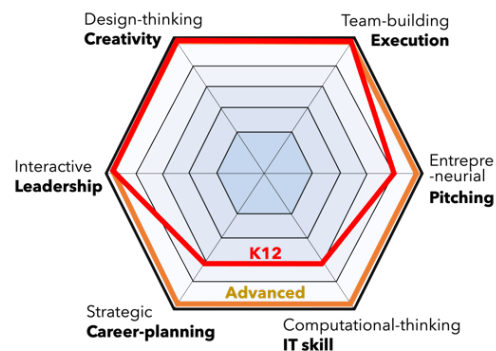
光雕常用於藝術創作、廣告、主題公園、演唱會、沉浸式視聽娛樂活動、旅遊、車展、時裝表演、餐飲、零售等等; 香港迪士尼樂園和海洋公園皆引入了光雕, 香港旅發局過去幾年亦曾在尖沙咀文化中心舉辦<閃躍維港>光雕匯演, 製作費每次約三千萬元, 而日本<夜遊大阪城>每晚舉辦的光雕嘉年華則為期三年, 以提升旅遊業, 更運用到 AI、傳感器、QR code 手機串流等科技; 預計 2023 年全球光雕產值約 35.6 億美元, 五年增長 236%, 亞太區增長最快

光雕效果吸引, 容易引起學習的興趣, 並涉及廣闊的 IT 科技、藝術科技和不同行業領域的範疇, 運用到電腦 CG 動畫、網絡、AR 投影等技術, 近期的互動光雕則進一步涉獵到 IoT 傳感器、AI、機械臂、手機 App、5G、雲端 4K UHD 串流等技術;

但光雕的製作過程必須透過緊密的互動協作去實踐, 團隊建設分為十個學生自薦的職位, 有助培養團隊精神和領導能力; 加上光雕表演可以容納較多受眾, 又方便透過網絡分享, 給予學生更多肩負重任發揮的空間, 促進自主學習的動機, 並透過設計思維、團隊建設和參演<香港光雕節>活動, 實習企業家學習模式

### 光雕 STEM 六點關鍵特性

- Team-building Execution 團隊建設執行力
- Design-thinking Creativity 設計思維創造力
- Entrepreneurial Pitching 企業家扼要簡報技巧
- Interactive Leadership 互動領導能力
- Strategic Career-planning 策略性生涯規劃
- Computational-thinking IT skill IT 技能計算思維



### 參考短片/網頁

- 小二光雕常規 > <https://youtu.be/feK4Ph2z7iM>
- 中一光雕常規 > <https://youtu.be/2x8lvPl6VTk>
- 第四屆香港光雕節網頁 (可下載活動照片) > <https://www.ictinpe.org/pmf4>
- 第二屆香港光雕節 OGCI 網頁 > <https://tinyurl.com/4ms6ksny>
- 光雕 STEM 網頁 > <https://www.ictinpe.org/pm>
- STEM SEED 活動回顧 > <https://www.ictinpe.org/ms>

<光雕 STEM 常規課程> 可校本微調/自訂主題 • 名額有限 • 額滿即止

網上查詢及登記 > <https://tinyurl.com/fyx6bkj6>

WhatsApp 熱線 > 5134 5041

電郵 > [enquiry@ictinpe.org](mailto:enquiry@ictinpe.org)

