

香港光雕節 4

Make Future A Difference

香港數碼港 IT長廊 • 8月7日(六) • 2:00pm

化整為零跨校協作藝術科技動感IT長廊
觀AR eSport 定向遊蹤APP
公眾評分、領獎、抽獎

贊助:

Panasonic

合辦:

數碼港
Cyberport



資訊科技體育基金



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups
洪水橋青年空間
Hung Shui Kiu Youth S.P.O.T.

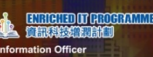


信興科技有限公司
SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.

協辦:



政府資訊科技總監辦公室
Office of the Government Chief Information Officer



協辦: 香港電腦教育學會
未來學校聯盟
長沙灣天主教英文中學
- OGIC 資訊科技增潤計劃
可道中學(舊色園主辦)
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
郭怡雅神父紀念學校
可藝中學(舊色園主辦)
大埔舊墟公立學校

支持: HKRTIA 香港零售科技商會
RFIDGCC 射頻識別總商會
SMEGL 香港中小企國際聯盟
Y Mission 青年薈萃
Jordan Fung Foundation
博士智庫研究院
Resolume Arena
eeLearner
Catch Media
Now Network Media
Teenosonic

參演: 長沙灣天主教英文中學
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
可道中學(舊色園主辦)
大埔舊墟公立學校
青年會書院
石籬聖若望天主教小學
可藝中學(舊色園主辦)
香港青年協會洪水橋青年空間
專上學生獨立製作團隊



www.ictinpe.org/pmf4



活動手冊 v1.0

第四屆香港光雕節

HONG KONG 3D MAPPING FESTIVAL 4

香港數碼港 3 期 IT 長廊 • 8 月 7 日(六)

光雕節網站 > <https://www.ictinpe.org/pmf4>

社商校協作團隊

合辦: ICTINPE 資訊科技體育基金
香港數碼港管理有限公司
香港青年協會洪水橋青年空間

贊助: Panasonic
信興科技有限公司

協辦: 香港電腦教育學會
未來學校聯盟
長沙灣天主教英文中學 OGIC 資訊科技增潤計劃
可道中學(舊色園主辦)
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
郭怡雅神父紀念學校
可藝中學(舊色園主辦)
大埔舊墟公立學校

參演: 長沙灣天主教英文中學
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
可道中學(舊色園主辦)
大埔舊墟公立學校
青年會書院
石籬聖若望天主教小學
可藝中學(舊色園主辦)
香港青年協會洪水橋青年空間
專上學生獨立製作團隊

支持: HKRTIA 香港零售科技商會
RFIDGCC 射頻識別總商會
SMEGL 香港中小企國際聯盟
Y Mission 青年薈萃
Jordan Fung Foundation
博士智庫研究院
Resolume Arena
eeLearner
Catch Media
Now Network Media
Teenosonic

由於限聚的考慮, 全場規定不能多於十個光雕攤位, 典禮活動不能多於 120 人, 並會領取食環署臨時娛樂牌照

簡介

香港光雕節 2020 因疫情關係已兩度延期，經意見調查後決定，**第四屆香港光雕節**將於 2021 年 8 月 7 日(星期六) 在香港數碼港 IT 長廊復辦，由 **ICTINPE** 資訊科技體育基金、**Cyberport** 香港數碼港和 FYG HSK 香港青年協會 洪水橋青年空間合辦



突破常規的光雕節 <2.0> 將會**化整為零**分佈於數碼港新裝修的室內長廊，類似主題公園的形式進行，以避免過往集中在數碼港全天候廣場滙演的人流聚集風險

- 如同**夏令營** – 為曾努力學習和團隊建設的同學們帶來實踐成果的動感舞台
- **跨校協作** – 將數碼港 IT 長廊變成動感的 **<新媒體藝術科技長廊>**，為市民帶來藝術融合 IT 科技的新奇體驗，促進香港 STEM 藝術科技教育的發展
- 全港中小學、社區中心及青少年獨立製作團隊皆可**免費報名**參演 – 競逐多個類同奧斯卡形式的傑出獎項，以及由現場觀眾投票的三甲大獎（過往未參與過認可光雕培訓課程的團隊需提交參考作品作評核，以確保跨校協作能順利進行）
- 全港公眾可**免費入場** – 欣賞、投票及參加抽獎，歡迎學校預約師生、家長導賞參觀活動
- 觀眾可**免費下載** AR 數碼遊蹤地圖 – 如同野外定向 **eSport** 活動般，逐一尋找每個分站去欣賞及評分，然後到達終點領取禮品及參加抽獎



首屆光雕節由 ICTINPE、Cyberport、香港城市大學於 2017 年合作創辦，11 所中小學協辦，於數碼港全天候廣場一連兩天進行，並成為當年 OGCIO International IT Fest 官方活動；及後逐年舉辦，致力推廣新媒體藝術科技 (New Media Art Tech) 更平等的**學習機會**、青少年回饋社會的**同理心**，以致坐言起行的**企業家精神**



ICTINPE 資訊科技體育基金
STEM SEED 種子計劃



活動流程

地點：香港數碼港 3 期 E 區 IT 長廊

日期：2021 年 8 月 7 日 (星期六)

時間：

10:00 ~ 13:30 參演團隊入場

- 參演團隊入場準備、搭建投影物、設置光雕作品
- 大會提供電源及有限的家具；製作所需要的器材、物料和工具等，由表演團隊自備，包括投影機、電腦、投影物、接駁線、延長線和手工工具等

13:30 ~ 14:00 大會接待 (香港數碼港 3 期 E 區 Function Room 1/2/3)

- 參演團隊學生義工於大會接待處協助接待

14:00 ~ 14:30 啟動禮 (香港數碼港 3 期 E 區 Function Room 1/2/3)

大會主題：藝術科技結合 STEM 教育，青少年坐言起行 Make Future A Difference

- 司儀活動簡介 (5 分鐘)
- 主禮嘉賓致詞** (3 分鐘)
 - 香港電腦教育學會 代表
- 嘉賓致詞** (7 分鐘)
 - 香港數碼港管理有限公司 代表 (3 分鐘)
 - 香港青年協會洪水橋青年空 代表 (3 分鐘)
 - 資訊科技體育基金 代表 (1 分鐘)
- 司儀活動簡介 (5 分鐘)
- 各**學生團隊**代表輪流上台發表及拉票半分鐘 (5 分鐘)
- 啟動禮**大合照** (5 分鐘)

14:45 ~ 16:15 正式表演 (香港數碼港 3 期 E 區 IT 長廊)

- 由於限聚的考慮，全場規定一共十個光雕展覽攤位
 - 各團隊學生主動爭取公眾觀賞及電子投票
 - 團隊可在自己的範圍內增潤設置任何性質的 STEM 分享活動或體驗工作坊，並透過 AR 數碼遊蹤 APP 簡介及宣傳
- 義工導賞，嘉賓評判團評分
- AR 數碼遊蹤 (地圖遊戲) APP 開始運作
 - 現場觀眾免費下載 APP 逐一尋找每個表演的分站欣賞及評分
 - 然後到達終點領取小禮品以及參加閉幕禮抽獎

16:30 ~ 17:10 閉幕禮 (香港數碼港 3 期 E 區 Function Room 1/2/3)

- 司儀簡介**嘉賓謝幕**致詞 (共 5 分鐘)
- 各**學生團隊**代表協作閉幕致詞 (共 5 分鐘)
- 頒獎嘉賓** (共 20 分鐘)
 - 頒發評判評分獎項 10 個
 - 頒發現場投票獎項 3 個
 - AR 數碼遊蹤抽獎
- 謝幕**大合照**(共 10 分鐘)

17:10 ~ 17:30 團隊撤離場地

- 大會預約的校巴陸續啓程

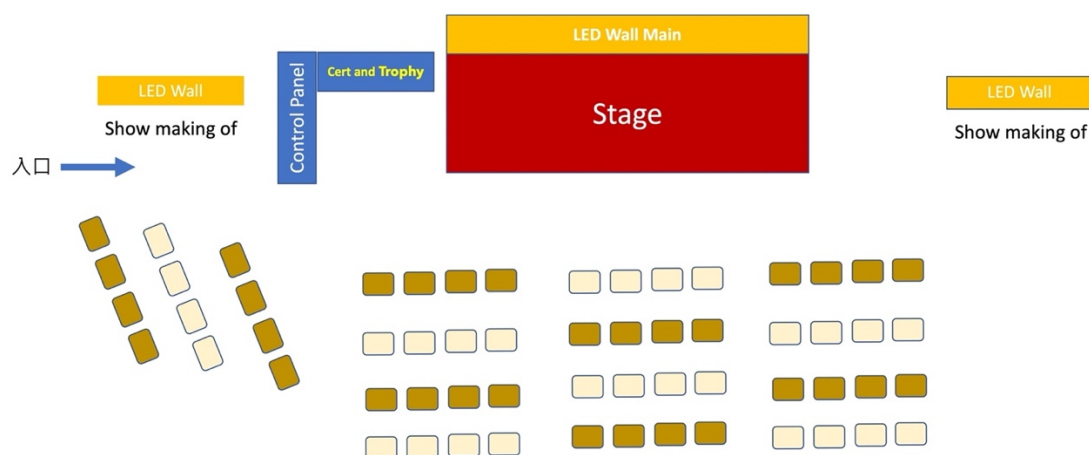
17:30 關閉場地

活動規格

- 1) 現場環境: 活動分為典禮場地和表演場地；<典禮場地> 為數碼港三期 Function Room 1/2/3 連同三個大型 LED 幕牆、音響系統、主禮台和約六十張座椅；<表演場地> 為數碼港 IT 長廊 E 區
- 2) 展位及設備: 參演團隊將獲安排表演場地不同的位置和空間, 大會提供 13A 電源及有限的家具
 - 參演團隊須在當天上午自行入場準備、搭建投影物、設置光雕作品
 - 參演團隊須自備表演所需的器材、物料和工具, 包括: 投影機、電腦、投影物、接駁線、延長線和手工工具等, 並自備最少一部平板電腦, 方便觀眾投票
- 3) 表演的規模: 表演的規模沒有硬性的限制, 光雕投影物體一般在一米至二米立方之間
- 4) 表演的作品: 作品必須由學生自主創作、製作和導賞, 或有份高度參與; 作品必須避免侵權的內容, 或涉及例如歧視等的爭議性訊息; 商業贊助訊息必須預先通報大會, 獲取認可
- 5) 傳單: 參演團隊可於展位及表演場地任何公共空間派發印刷傳單或電子傳單, 介紹作品和學校; 商業贊助訊息必須預先通報大會, 獲取認可
- 6) 橫額: 參演團隊可自備印刷橫額, 於展位範圍內展示, 一般橫額長度在二米內
- 7) 台上導賞: 參演團隊學生代表將於開幕禮逐一上台簡介及拉票 **30 秒**; 各團隊代表亦會在閉幕禮上跨校協作閉幕致詞, 共約 5 分鐘
- 8) 學生義工: 各團隊可委派學生代表參與義工, 於開幕禮前在大會接待處協助接待工作
- 9) 獎項: 光雕節以嘉年華的形式進行, 並設立多個類同奧斯卡的嘉賓評判鑒賞評分獎項, 以及現場公眾電子投票獎項
- 10) 公眾投票: 觀眾可免費下載 AR 數碼遊蹤地圖, 如同野外定向 eSport 活動般, 逐一尋找每個分站去欣賞及評分, 然後到達終點領取禮品及參加抽獎; 建議學校自備最少一部平板電腦, 方便觀眾在展位投票。
- 11) 證書: 參演的學校和師生皆會獲發「第四屆香港光雕節」感謝狀及所獲獎項的證書
- 12) 費用: 參演及參觀費用全免 (不包括光雕課程支援)
- 13) 授權宣傳: 歡迎協辦及參演團隊於校網及通過任何形式宣傳本活動, 吸引更多家長及市民分享成果, 而參演團隊應理解及默許大會、觀眾及傳媒等將會自由分享於表演期間拍攝到的人物及作品
- 14) 膳食: 大會不負責演出者膳食的安排, 現場商場設有多所餐廳可供自費選擇
- 15) 交通: 參賽團隊可獲大會安排校巴來回接送; 數碼港商場設有大型時租停車場, 亦有多種公共交通工具可以直達, 詳情可參考數碼港網頁:
http://www.cyberport.hk/zh_tw/arcade/f_getting_here
- 16) 支援: 大會將一如既往盡力提供支援, 如有需要請主動聯絡你認識的 ICTINPE 工作人員
- 17) 光雕節網站: <https://www.ictinpe.org/pmf4>

典禮場地佈置

香港數碼港 3 期 E 區 Function Room 1/2/3



表演場地地形

香港數碼港 3 期 E 區 IT 長廊

https://www.cyberport.hk/zh_tw/about_cyberport/about_cyberport_map

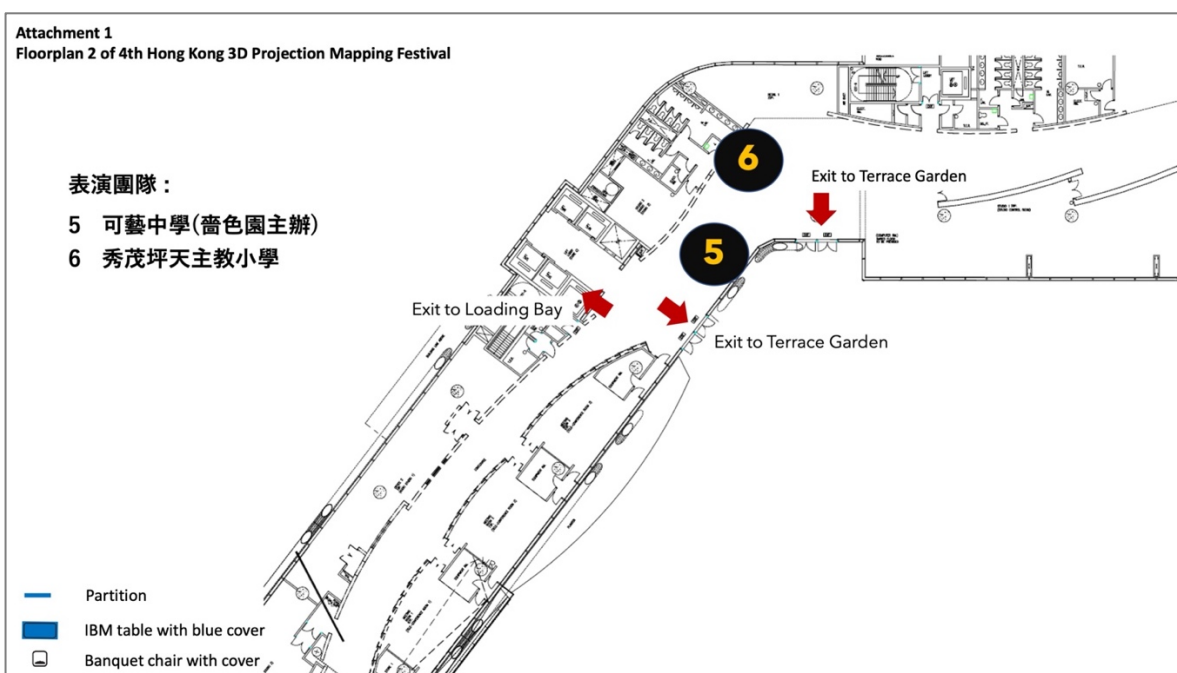
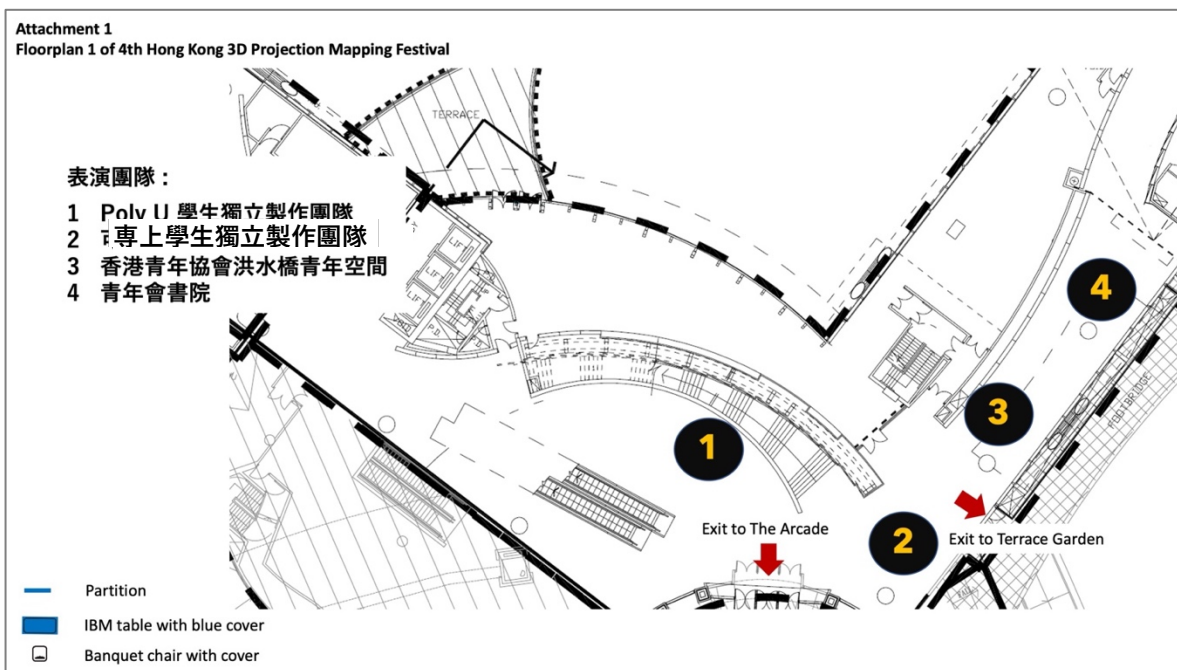


表演場地佈置

香港數碼港 3 期 E 區 IT 長廊

攤位分布圖

參考 IT 長廊現場環境照片 > <https://tinyurl.com/hhnjunxx>

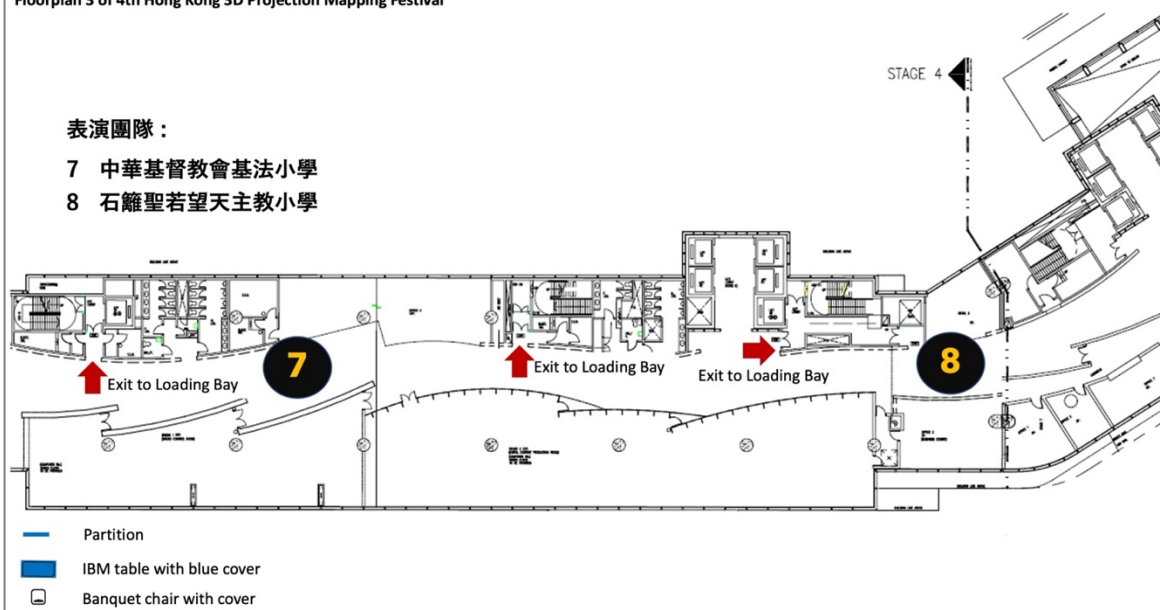


Attachment 1
Floorplan 3 of 4th Hong Kong 3D Projection Mapping Festival

表演團隊：

7 中華基督教會基法小學

8 石籬聖若望天主教小學

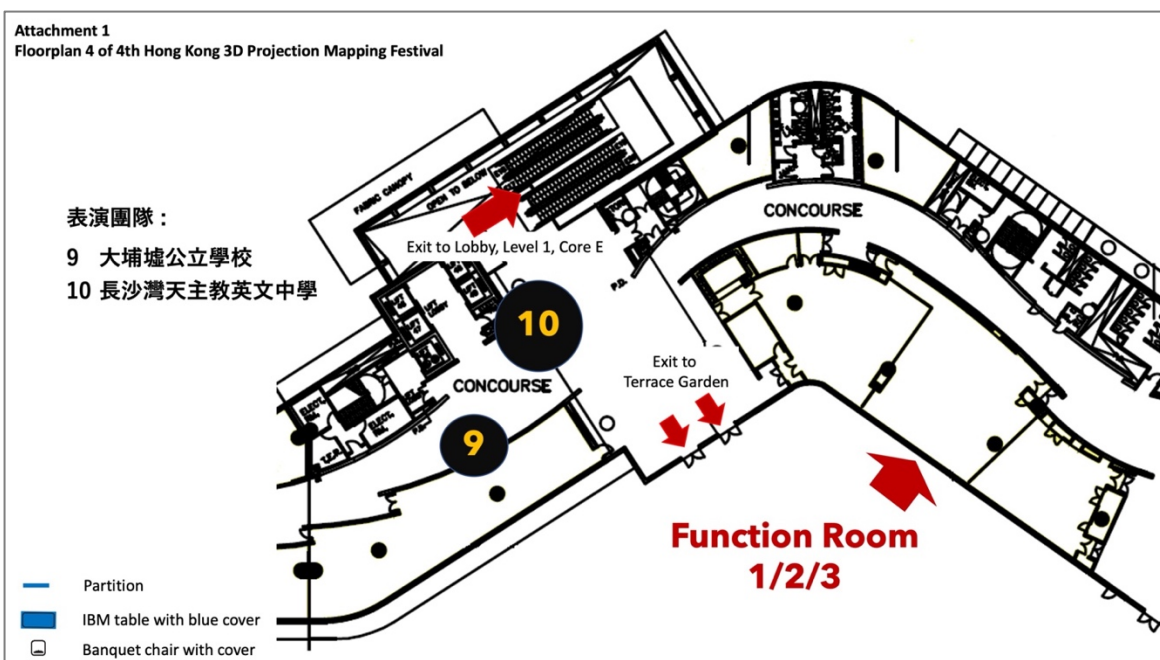


Attachment 1
Floorplan 4 of 4th Hong Kong 3D Projection Mapping Festival

表演團隊：

9 大埔墟公立學校

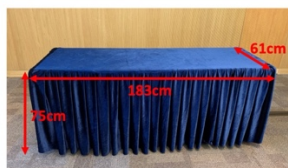
10 長沙灣天主教英文中學



攤位家具



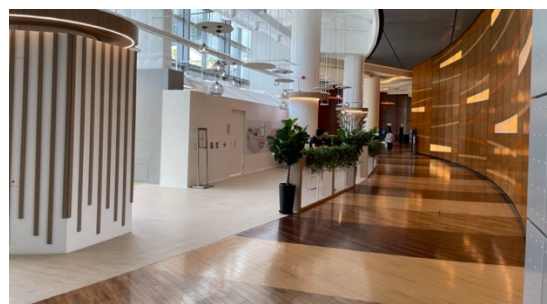
Banquet chair with cover



IBM table with blue cover



Partition



獎杯設計

頒發評判評分獎

1. 最佳光雕創意獎
2. 最具感染力光雕獎
3. 最佳美術設計獎
4. 最佳視覺效果獎
5. 最佳配樂設計獎
6. 最佳內容訊息獎
7. 最佳光雕技術獎
8. 最佳舞臺設計獎
9. 最佳團隊能力獎
10. 最佳導賞能力獎



現場投票獎

1. 觀眾最喜愛 光雕大獎
2. 觀眾最喜愛 創意大獎
3. 觀眾最喜愛 團隊大獎

證書設計

參演團隊 / 參演成員 / 義工

贊助機構 / 協辦機構 / 支持機構

評分工具

嘉賓評判評分表格

大會校巴安排

參賽團隊可獲大會安排校巴來回接送：

- **長沙灣天主教英文中學 – OGCIO 資訊科技增潤計劃**

長沙灣福榮街 533 號 / contact person: Mr Ng

- **秀茂坪天主教小學**

秀茂坪寶琳路 2 號 / Contact person: Mr Lam and Mr Hui

- **中華基督教會基法小學**

九龍觀塘月華街 34 號 / Contact person: Miss Law

- **可道中學(嗇色園主辦)**

洪水橋洪順路 11 號 / Contact person: / Contact person: Mr Cheng

- **大埔墟公立學校**

新界大埔安祥路 10 號 / Contact person: Miss Leung

- **青年會書院**

馬鞍山恆安邨 86 地段 / Contact Person : Mr Mui

- **石籬聖若望天主教小學**

葵涌大白田街 99 號 / Contact person: Mr Chan

- **可藝中學(嗇色園主辦) (TBC)**

屯門愛明里 8 號 / Contact person: Mr Ho

- **香港青年協會洪水橋青年空間**

洪水橋地下洪福邨洪溢樓 / Contact person: Chuen Gor

- **郭怡雅神父紀念學校**

青衣青康路 / Contact person: Miss Josephine Yan

公共交通路線

數碼港商場設有大型時租停車場

亦有多種公共交通工具可以直達，詳情可參考數碼港網頁：

http://www.cyberport.hk/zh_tw/arcade/f_getting_here

巴士

	路線號碼	路程	時間
	30X	中環至數碼港（循環線）：10.1公里 (港鐵香港大學站已設站)	約28分鐘
	42C	北角至數碼港：11.8公里	約34分鐘
	73	赤柱至數碼港：16公里	約50分鐘
	73P	香港仔至數碼港：3.5公里	約20分鐘
	107P	紅磡至數碼港：21.8公里	約72分鐘
	970	蘇屋邨至數碼港：18.6公里	約62分鐘

小巴

路線號碼	起點
10	銅鑼灣（謝斐道）
10P	銅鑼灣
58	香港仔－數碼港－西環
58M	貝沙灣－數碼港－港鐵堅尼地城站
69	鰂魚涌（船塢里）（循環線）
69A	香港仔
69X	銅鑼灣（駱克道）

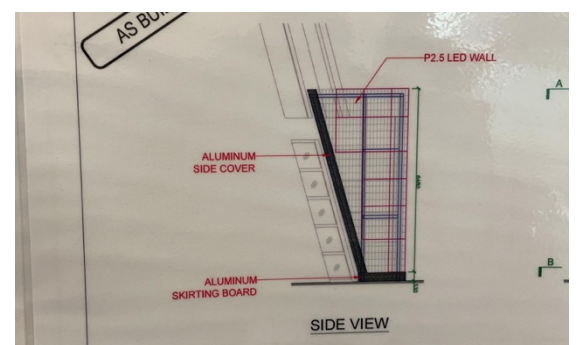
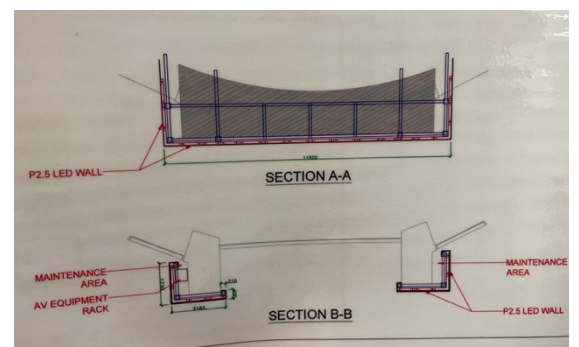
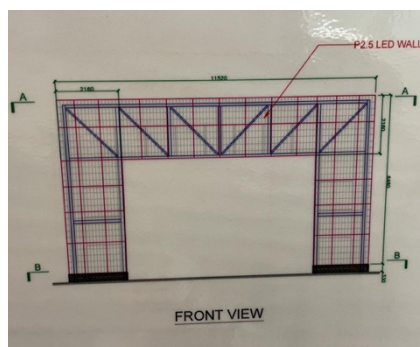
LED 幕牆媒體內容設計

參考 LED 大拱門短片 > <https://tinyurl.com/4prupzbb>

典禮場地 – 中
典禮場地 – 左
典禮場地 – 右



大拱門



MoCap 體驗

典禮場地 – LED Wall 左或右

QR Code 李暉師傅太極 MoCap AR 示範

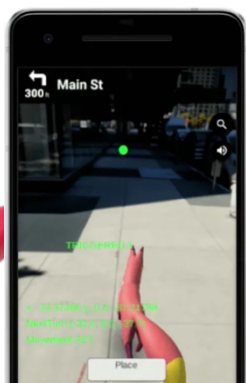
觀眾親身體驗 MoCap



AR 數碼遊蹤

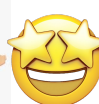
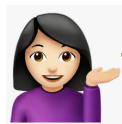
由 18+22 歲學生小組製作的遊蹤地圖遊戲

觀眾可免費下載 <AR 數碼遊蹤> (地圖遊戲) 手機 APP, 如同野外定向 **eSport** 活動般, 逐一尋找每個分站去欣賞及評分, 然後到達終點領取小禮品, 以及參加閉幕禮抽獎; 手機 APP 將於活動當天 2:45pm ~ 4:15pm 期間運作



Popup die cut

(Actual graphic to be designed)



義工 T-shirt 設計



平面設計

- 會場橫額
- 電子橫額及單張
- 印刷場刊

關於光雕

光雕技術

光雕是一種有趣的新媒體藝術，涉及廣闊的藝術科技和行業的範疇：

- 運用電腦 CG 動畫、網絡、AR 投影等技能
- 近年的互動光雕技術則進一步涉獵到 IoT 傳感器、AI 人工智能、機械臂、手機 APP 編程、以致 5G 通訊 4K UHD 雲端串流等技術

光雕有趣、吸引，但製作過程必須透過長期、緊密的互動協作才能達致成果，有助學生培養團隊精神和領導能力，並透過**設計思維**和**團隊建設**活動，實習**企業家**學習模式；光雕表演可以容納較多受眾，新媒體**藝術科技**又方便網絡分享，給予學生更大的發揮空間，促進**自主學習的動機**

光雕產業

光雕產業快速成長，MarkestandMarkets 市場報告預計 2023 年全球光雕市場產值 35.6 億美元，五年增長 236%；當中尤其以亞太區增長的速度最快

國際上不少廣告、舞台、展覽、旅遊、娛樂、電競活動、主題公園、車展、零售、餐飲、時裝展、演唱會、沉浸式音樂會、藝術創作等等，皆流行採用光雕

光雕在香港

- 香港迪士尼樂園早年已引入<睡公主城堡光雕>
- 海洋公園去年投資一億元引入了 主題光雕表演
- 香港旅發局曾連續幾年在尖沙咀文化中心舉辦<閃躍維港>光雕匯演，製作費每次約 3,000 萬元
- 此外，日本於 2019 年起每晚舉辦<夜遊大阪城>光雕活動以提升旅遊業，為期三年

光雕 STEM

在香港數碼港及支持機構多年來對光雕節的支持下，光雕藝術科技 STEM 課程現已延伸到社區上不同的層面：

- | | |
|-----------------|-----------------|
| • 中小學課外課程 | • 青少年創業 |
| • 中學生涯發展學習活動 | • 社區中心 |
| • 小學常規課程 | • 青少年在囚更生教育 |
| • 創新實驗室學習方案 | • 特殊兒童學校 |
| • 歷史、藝術、環保等專題研習 | • 非華語學校中小幼銜接活動 |
| • 校慶、音樂劇表演活動 | • 姊妹學校交流活動 等。。。 |

光雕課程

透過設計思維共建的同理心去實踐最少一項外展活動，促進學生從第一天開始就抱著期望和肩負重任的使命感去學習、思考、想像、創造，準備學以致用走出課室征服真實的挑戰，擴闊視野

學生涉獵來自真實產業的專業資源，自薦面試十個適合不同個性和技能的職位，模擬一間製作公司的運作，分部門團隊建設，自主執行前期、後期、台前、幕後的職能；透過實踐的體驗，鞏固互動溝通和握要簡報的表達能力，坐言起行的企業家精神，以致有人情味的生涯規劃

關於我們

社商校協作團隊

合辦：ICTINPE 資訊科技體育基金
香港數碼港管理有限公司
香港青年協會洪水橋青年空

贊助：Panasonic
信興科技有限公司

協辦：香港電腦教育學會
未來學校聯盟
長沙灣天主教英文中學
- OGCIO 資訊科技增潤計劃
可道中學 (嗇色園主辦)
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
郭怡雅神父紀念學校
可藝中學 (嗇色園主辦)
大埔舊墟公立學校

參演：長沙灣天主教英文中學
秀茂坪天主教小學
中華基督教會基法小學
可道中學 (嗇色園主辦)
大埔舊墟公立學校
青年會書院
石籬聖若望天主教小學
可藝中學 (嗇色園主辦)
香港青年協會洪水橋青年空間
專上學生獨立製作團隊

支持：HKRTIA 香港零售科技商會
RFIDGCC 射頻識別總商會
SMEGL 香港中小企國際聯盟
Y Mission 青年薈萃
Jordan Fung Foundation
博士智庫研究院
Resolume Arena
eeLearner
Catch Media
Now Network Media
Teenosonic