

創辦



SPORT & ART
TAINMENT PARK 體藝園

AIIT Beta

Athletic ICT In Training 資訊科技體育訓練

IPF 於 2023 Q2 創辦 AIIT, 舉辦了四個 AIIT Alpha 先驅學校分站賽、於數碼港 DELF 創辦 AIIT Alpha Grand 公開賽及聯校頒獎禮；隨着經驗迅速的累積, 2023/24 進階新一代 **AIIT Beta**, 分兩類 SporTainment :

- **AIAT™** AI 全方位三項鐵人賽遊戲 | 建基於大學 AI 體育 APP
- **COG™** 晶片計時障礙賽遊戲 | 建基於已引入體育科 10 年的 RFID 晶片計時技術

AIIT Beta 23/24 相對上一代 Alpha 2023 主要特性提升：

- 大幅提升**成本效益**、受眾人數、運動量
- 必須已具 **3~10** 年經驗的成熟技術夥伴
- 整合本地大學 **AI** 和國際認可 **RFID** 技術, 可獨立運作, 亦可互動合併「體藝 STEM 嘉年華」活動
+ AI **在家**學習 APP + 雲端**家校**里程數據庫
- 銜接中小學體育**常規課程**、全方位**優質教育**目標

AIIT Beta vs Alpha 提升的特性, 參考後頁

查詢 > <https://forms.gle/g7zFxCX5xQLR8P4W9>



刺郎

AIIT Beta 打氣吉祥物



AIIT Alpha Grand

數碼港 DELF 2023 體藝園嘉年華

AIIT 前傳

IPF 2023 Q2 創辦了 **AIIT Alpha** AI 原地三項鐵人賽, 暑假前完成首航四所先驅學校的分站賽, 約 800 中小幼 師生參與: **活動實況短片** > <https://tinyurl.com/4uu627dr>

同年八月, 與數碼港 DELF 2023 **體藝園嘉年華**當中創辦了: 首屆 **AIIT Alpha Grand** 公開賽及四站總冠軍頒獎典禮; **嘉年華實況短片** > <https://tinyurl.com/ye4w2xpn>



資訊科技體育基金

ICT-In-Physical Education Foundation

STEM SEED 種子計劃

HK section 88 NGO #91/15045



2014~23 成果回顧

> www.ictinpe.org/review

短訊: 9442 4228

電郵: enquiry@ictinpe.org

網站: www.ictinpe.org

AIIT Beta



AIIT Beta vs Alpha

Beta 相對 Alpha 提升的主要特性

AIIT 的版本	Beta – AIAT 23/24	Beta – COG 23/24	Alpha 22/23
標準活動模型受眾的運動量	中 60 人 : 15 分鐘活動 每人 1.5 分鐘運動量	高 60 人 : 60 分鐘活動 中/小/幼每人 9/6/3 分鐘	低 60 人 : 120 分鐘活動 每人 1.5 分鐘運動量
活動運動量的效率	6 (60 人 x1.5 分/15 分)	9 (中學 60 人 x9 分/60 分)	0.75 (60 人 x1.5 分/120 分)
運作成本效益	中	高	低
在家學習及里程追蹤	全方位手機 APP	N/A	N/A
後台技術	大學 AI 體育動作追蹤 移動技術	eeLearner 引入至體育科 已 10 年的晶片計時技術	本地初創技術
銜接常規體育科	中小學教師課程發展專業資源		N/A
全方位校本/聯校活動發展	AI 全方位三項鐵人賽遊戲 – 中小學校本/聯校錦標賽 晶片計時障礙賽遊戲 – 中小幼校本/聯校錦標賽		N/A
延伸全方位/STEM活動學與教資源	MoCap 3D 動畫熱身教練 每月之星設計 AI 輔助 WalkApp 編程 及 UI/UX 設計		N/A
體藝園嘉年華 2024 AIIT Beta Grand	聯校 AIIT (AIAT+COG) 年終賽 / 公開賽 / 頒獎禮 MoCap 3D 動畫熱身教練設計比賽 (AIIT/CTR)		To be Reviewed

數碼港 DELF 2023 體藝園嘉年華 (CyberArena – 28.08.2023)

