

3+1 DEI 工作坊 (多元共融)

# VR 另一個我

## 長幼攜手健康舞

可贊助/企業 CSR/自費 增潤：

刺郎 Chiro 情意輔導 活動大使吉祥物  
浸會大學 CBT 認知行為淺層概念講座



### 3+1 DEI 工作坊 | Diversity, Equality & Inclusion | 多元共融

3 節速成課程 + 1 節多元共融外展義工活動

3+1 DEI 建基於「體藝 STEM」結合「設計思維」、「團隊建設」、「主題公園活動管理概念」的「遊戲體驗學習模式」，將學習成果演變成一項對社區有意義的「體育社交」或「藝術社交」義工服務活動，然後走出校門實踐挑戰、互動解難；親身體驗肩負重任的使命感，從而培養 AI 機械人無法取代我們的同理心、創造力、企業家本能以及**有品味**的生涯發展

## VR 另一個我長幼攜手健康舞

- 每班 8~20：適合小 4 至中 5、SEN、NCS、社區中心、企業 CSR
- 首先 3 節課程：學習互動製作擁有自己面孔的「VR 另一個我」動畫
- 同理心設計：服務對象、活動流程、製作安排、司儀台詞、傳單及紀念品
- 團隊建設實踐：帶備全套移動裝置前往長者中心服務：
  - 分組：長幼攜手 DIY「VR 另一個長者」
  - 長者戴上 VR 眼罩：與自己有份創造的「VR 另一個我」共舞，伸展筋骨
  - 各出奇謀：搞笑競逐「舞王、舞后」寶座
- 促進長者對運動留下愉快的印象，並沿用熟悉面孔的**動畫教練**帶動每天集體健康舞運動
- 專頁 > <https://www.ictinpe.org/31vrdc>

概念源於 社會福利署 攜手扶弱基金 資助我們創辦的「V 嘩長幼攜手舞動工作坊」，並由 HK ICT AWARDS 2017 動畫電影及娛樂類別金獎 Vincent Yip 監製，2020 年起因疫情而暫停

中學短片 > <https://youtu.be/ASxL0z7agPo>  
小學短片 > <https://youtu.be/yQunUF0bmQk>  
**查詢/報價**  
> <https://forms.gle/g7zFxCX5xQLR8P4W9>



# VR 另一個我

## 長者健康舞社區服務工作坊

遊戲體驗學習模式：設計思維 + 團隊建設 + 主題公園活動概念

3~6 節課程 + 1~2 節外展義工服務活動

2019 年 社會福利署 攜手扶弱基金 資助創建

## V 嘩長幼攜手舞動工作坊

活動專頁 > <https://www.ictinpe.org/vrdc>

創作總監：

**Mr. Vincent Yip**

ICT AWARDS 2017 金獎

動畫電影及娛樂組



主辦機構

資訊科技體育基金  
STEM SEED 種子計劃

贊助機構

IRP3  
eeLearner

資助機構

社會福利署 攜手扶弱基金

協辦機構 (排名不分先後)

未來學校聯盟 · 天主教善導小學  
秀茂坪天主教小學 · 仁德天主教小學  
長沙灣天主教英文中學 - OGCIO 資訊科技增潤計劃





## 長幼攜手 舞動工作坊

on.cc 專訪視頻

> <https://tinyurl.com/3rwzdk2d> 



**V 嘩** 長幼攜手舞動工作坊  
約 400 名學生、300 名長者免費受惠  
完成 **VR 另一個我** 外展實踐活動

主辦：IPF 資訊科技體育基金

資助：社會福利署 攜手扶弱基金

贊助：IRP3 • eeLearner

協辦：未來學校聯盟 • 天主教善導小學

秀茂坪天主教小學 • 仁德天主教小學

長沙灣天主教英文中學 OGCIO 資訊科技增潤計劃

支持：秀茂坪天主教小學

仁德天主教小學

石籬聖若望天主教小學

博愛醫院歷屆總理聯誼會

鄭任安夫人學校

觀塘官立中學

長沙灣天主教英文中學

九龍真光中學

樂善堂梁銶琚學校

觀塘官立小學(秀明道)

天主教善導小學

沙田圍胡素貞博士紀念學校

郭怡雅神父紀念學校

曉光護老中心

明愛李嘉誠護老安老院

東華三院黃祖棠長者地區中心

香港基督教女青年會屯門綜合社會服務處

博愛醫院戴均護理安老院

方肇彝長者鄰舍中心

明愛鄭承峰長者社區中心(深水埗)

奮色園可泰耆英鄰舍中心



# 方案背景/經驗

有異於傳統分科模式, IPF 體藝 STEM 遊戲體驗學習資源不受某一項技能所主宰, 學生亦不應過度鑽研單一技術的本身而跌落 <IT 藍領> 的技能操作模式, 脫離了 STEM 創造力學習的原意;

課程結合設計思維、團隊建設和主題公園活動概念, 課程目標通常會為社區設計一個體育社交、藝術社交或其他有體溫的成果活動, 然後坐言起行走出校園實踐, 透過親身的體驗去培養 AI 機械人無法取代我們的同理心、創造力、企業家本能和**品味**

## STEAM 教育

STEAM 教育主張 STEM 要加入 New Media ART (新媒體藝術) 以提升價值, 而圖像處理技術亦成為 CPU 製造商近年主流研發的方向之一, 隨着圖像處理能力的提升, 它亦帶動了市場對一連串 IT 科技的龐大需求, 包括儲存體、雲端服務、網絡速度、AI、顯示裝置等

## 新媒體藝術 (New Media Art)

泛指綜合利用電腦、互聯網及 IT 科技所產生的數碼藝術, 從虛擬到實體、從設備的安裝到成果的展現, 達到一種不同於傳統藝術的呈現方式, 產業結構亦較傳統藝術多樣化, 能透過網絡觸及更廣泛的受眾, 例如: VR、AR、3D 光雕投影、廣告、舞台、展覽、娛樂、CG 動畫電影、電競遊戲、雲端廣播、3D 打印、建築、機械人、人工智能、物聯網、無人駕駛、無人商店、Digital Twin、以至科學/技術研究等

## 關於 VR

VR 虛擬實境技術 (Virtual Reality) 結合了電腦圖像、電腦仿真、人工智能、傳感器、顯示、網路及新媒體藝術等技術的模擬系統; VR 利用電腦模擬三維空間的技術, 產生一個虛擬的視覺感官環境, 讓使用者感覺彷彿身歷其境; 而電腦亦可感應使用者的動作和位置的移動, 並立即進行複雜的運算, 及時傳回精確的三維影像, 讓使用者沒有物理性的限制地觀察三維的事物, 產生十分真實的動態臨場感

# 戲劇 STEM

戲劇、科技舞台和 3D 動畫有趣、有美感，容易引起學習的興趣，又涉獵廣泛的 IT 科技學習和不同行業的範疇，有助促進學生自主學習和生涯規劃的動機；同時，其製作過程又必須透過長期、緊密的團隊協作才能達成成果，有助學生培養合作精神和領導能力，再加上戲劇表演可以容納較多受眾同時觀賞，而新媒體內容又可於表演後透過社交網絡或雲端以 VR 形式分享，給予學生更大發揮的機會和挑戰



## 戲劇 STEM 每年都可以有技術突破

除 2020 年外，戲劇 STEM 自 2016 年開始引入中小學，每年都有先導學校創造科技應用的突破，為學生帶來新鮮感，以及激勵持續自主創新的校園氛圍，包括：

<b>2016 年首創</b> 男校 DIY 搭建 LED 大幕牆	6 x 3.5 米 LED 幕牆、現場實習舞台控制系統管理 <b>長沙灣天主教英文中學</b> – 上水大會堂校慶音樂表演 短片 > <a href="https://youtu.be/ZRai40BDuLs">https://youtu.be/ZRai40BDuLs</a>
<b>2017 年首創</b> 小學光雕 + LED 幕牆 + 航拍	6 x 3.5 米 LED 幕牆、DIY 1.5 米光雕模型、室內航拍直播 <b>天主教石鐘山紀念小學</b> – 禮堂校慶滙演 短片 > <a href="https://youtu.be/Lw4CYWImUqA?t=125">https://youtu.be/Lw4CYWImUqA?t=125</a>
<b>2018 年首創</b> 女校 DIY 搭建 LED 大幕牆	6 x 3.5 米 LED 幕牆、DIY 2 米光雕金字塔模型 <b>德愛中學</b> – 禮堂年度音樂劇 短片 > <a href="https://youtu.be/vK_R2nxNSzU">https://youtu.be/vK_R2nxNSzU</a>
<b>2019 年先驅學校測試</b> 真人與 3D 動畫互動舞台測試	6 x 3.5 米 LED 幕牆、3D MoCap <另一個我> 3D 動畫 <b>長沙灣天主教英文中學</b> – 禮堂 (延續活動取消) 短片 > <a href="https://youtu.be/EyJbi-DNZpl">https://youtu.be/EyJbi-DNZpl</a>

## 體藝園嘉年華



IPF 預計將於體藝園嘉年華 2024 創辦第一屆「LED VFX FAIR」，雷同 2017 年創辦至今的「香港光雕節」般，邀請參與課程的傑出學校於這項國際盛事的主場館 CyberArena 三幅巨型 LED 幕牆公演成果，競逐類似奧斯卡的獎項

期望透過公眾成果分享活動凝聚跨領域社商校協作，延申相關的先驅計劃，例如虛擬歌手、XR 電影虛擬製作、名師時裝展、3D 劇院等創新的嘗試

參考數碼港 DELF 2023 體藝園嘉年華實況 > <https://tinyurl.com/3dwwdhav>



數碼港  
Cyberport

DELTA  
DIGITAL ENTERTAINMENT LEADERSHIP FORUM



香港光雕節



香港青年協會  
the hongkong federation of youth groups

洪水橋青年空間  
Hung Shui Kiu Youth S.P.O.T.



香港教育大學  
The Education University  
of Hong Kong

resolume



光雕節由我們主辦·同學仔主持

第五屆香港光雕節  
5th HK Projection Mapping Fest

Panasonic



信興科技有限公司  
SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.

# 合作機構

數碼港 DELF 2023

體藝園嘉年華



社商校  
合辦



香港青年協會  
the hongkong federation of youth groups  
洪水橋青年空間  
Hung Shui Kiu Youth S.P.O.T.



香港教育大學  
The Education University  
of Hong Kong



Faculty of Education  
and Human Development  
教育及人類發展學院



Department of Education Policy  
and Leadership  
教育政策及領導學系

技術  
合作



信興科技有限公司  
SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.



策略  
夥伴



政府資訊科技總監辦公室  
Office of the Government Chief Information Officer



ENRICHED IT PROGRAMME  
資訊科技增潤計劃



協辦



支持



Jockey Club T1-I College  
賽馬會體藝中學



體藝  
支援



Winnie 鄭筱盈 · Christy 陳樂桃 · Cynthia 陳彥彤 · KW 鄧國威 · Allen 曹永進

獨立創作人: Ken 潘建成 · Sean 楊宇陽 | 少年歌手: Eva 周鋤 | 少年運動員: SYK 蕭羽鈞

社商  
支持



AIIT 獎品  
贊助



# X Fab

X Fab 統籌/創作/製作

資訊科技體育基金

數碼港 DELF 2023 體藝園嘉年華

X Fab 年輕企業家共享生態：致力社商校協作培育年輕體藝企業家和獨立創作人，透過課程、實習和創新實驗等，發掘天賦、提升與時並進的眼界，專注 Web3.0 新經濟模型五個關鍵的元素，包括 Visualization、Gamification、Monetization、Decentralization、Entrepreneurship

即使不熟悉科技的藝術家和運動員亦可透過生態各展所長，鬆散結盟成為 Web3.0 體藝人才供應鏈，一站式對學校、機構、海外提供多元整合的專業服務，包括體藝節目製作、體藝 STEM 嘉年華、專業設備、商品/UX 設計、策略性品牌行銷

eeLearner®

Guxart de

META X



Parents Time



情意輔導博士

刺郎 Dr Chiro

IPF 資訊科技體育基金

ICT-in-Physical Education Foundation  
HK section 88 NGO #91/15045

STEM SEED 種子計劃 | 體藝園嘉年華創辦機構



SPORT & ART TAINMENT PARK 體藝園

STEM SEED

# True Value of STEM

Pearl Original

Dolce Vita 港生活 港享受

跟拍課室實況 (英語)

港姐主持邵珮詩專訪：

- 聖傑靈女子中學 光雕團隊
- 長沙灣天主教英文中學 發明家
- Cynthia EE, Joe Chen

重播節目

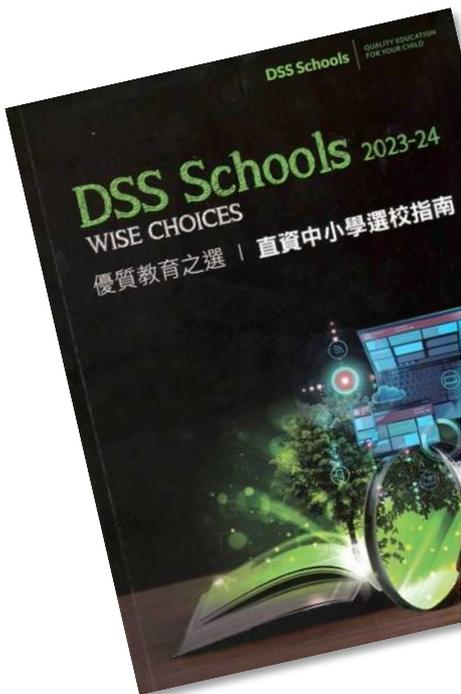
> [https://youtu.be/0\\_Y9CunmbDo](https://youtu.be/0_Y9CunmbDo)



## 「社商校協作」不一樣的多元學習

南華早報 Youngpost 「直資學校特刊 2023-24」

上屆光雕節前專訪社商校協作的青協全哥、數碼港 Terence 哥、IPF Joe 哥



閱讀全文 > <https://tinyurl.com/4k8up7ds>

# MAKE FUTURE A DIFFERENCE

科技火速發展, 40%工種將會在十年內消失：好消息？壞消息？

**我們期望：由同學仔自己的態度去決定**

**查詢 / 報價** > <https://forms.gle/g7zFxCX5xQLR8P4W9>



STEM課程精選 > [www.ictinpe.org/featured](http://www.ictinpe.org/featured)

體藝STEM嘉年華 > [www.ictinpe.org/satc-k12](http://www.ictinpe.org/satc-k12)

推薦授權 LAB 方案營運商

**Panasonic**



信興科技有限公司  
SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.

聯絡信興科技有限公司 > [www.ictinpe.org/sh](http://www.ictinpe.org/sh)

**IPF** 資訊科技體育基金

ICT-in-Physical Education Foundation  
HK section 88 NGO #91/15045

STEM SEED 種子計劃 | 體藝園嘉年華創辦機構



IPF 十年成果回顧

> [www.ictinpe.org/review](http://www.ictinpe.org/review)

短訊：9442 4228

電郵：[enquiry@ictinpe.org](mailto:enquiry@ictinpe.org)

網站：[www.ictinpe.org](http://www.ictinpe.org)