

GX STEM 常規課程

遊戲體驗STEM | Gamify Experiences STEM

完整的遊戲體驗 GX STEM 課程一般會銜接一項外展活動，例如光雕節、DELFT 先驅實習、文創 NFT 大賞等等；但常規課程的設計則照顧更大量的學習者，於學校內自主實踐舉辦活動

課程 1：光雕 應用藝術科技

級別：小 2~5 / 中 1~5 / 於選修時段混合同級班別

班數：1 班~全級 / 於電腦室進行

軟件：自備 PPT 以及安裝課程專業軟件（無需額外購買任何軟件，課程包括借用所有額外軟件）

硬件：自備一人一機 PC、iPad、兩部退役普通班房投影機（課程包括借用所有額外硬件）

每周課時	周數	相等於常規節數	建議科目	課程特性
每周 1 次連堂	4 周	8 節常規節數	ICT、VA 、小學常識	2D 繪圖、光雕後期製作
	6 周	12 節常規節數		2D 動畫、光雕後期製作
	8 周	16 節常規節數		3D 動畫、光雕前後期製作
	12 周	24 節常規節數		GEAT 遊戲引擎動畫、光雕節公演
每周 1 次連堂 + 1 次單堂	15 周	45 節常規節數		企業家團隊、光雕節公演、先驅實習

課程 2：文創 NFT

級別：小 4~6 / 中 1~5 / 於選修時段混合同級班別

班數：1 班~全級 / 於電腦室進行

軟件：自備 PPT 以及安裝課程專業軟件（無需額外購買任何軟件，課程包括借用所有額外軟件）

硬件：自備一人一機 PC、iPad（課程包括借用所有額外硬件）

每周課時	周數	相等於常規節數	建議科目	課程特性
每周 1 次連堂	4 周	8 節常規節數	ICT、VA 、小學常識 、中學商科	2D 繪圖、NFT 上架示範
	6 周	12 節常規節數		2D 動畫、一組 NFT 上架
	8 周	16 節常規節數		3D 動畫、小組競逐 NFT 上架
	12 周	24 節常規節數		GEAT 遊戲引擎動畫、小組競逐上架、 文創 NFT 大賞路演
每周 1 次連堂 + 1 次單堂	15 周	45 節常規節數		企業家小組競逐無限 NFT 上架、 文創 NFT 大賞路演、先驅實習

課程 3 : 元宇宙另一個我動漫 (DIY Meta-human Me)

級別：小 4~6 / 中 1~5 / 於選修時段混合同級班別

班數：1 班~全級 / 於電腦室進行

軟件：自備 PPT 以及安裝課程專業軟件 (無需額外購買任何軟件, 課程包括借用所有額外軟件)

硬件：自備一人一機 PC、iPad、VR 眼罩連手機 (課程包括借用所有額外硬件)

每周課時	周數	相等於常規節數	建議科目	課程特性
每周 1 次連堂	4 周	8 節常規節數	ICT、VA 、小學常識 、中學商科	DIY 3D 動漫、上載 VR/AR 雲端
	6 周	12 節常規節數		DIY 另一個我、上載 VR/AR 雲端
	8 周	16 節常規節數		DIY 另一個我、上載校本元宇宙
	12 周	24 節常規節數		DIY 另一個我、上載校本元宇宙校本競技場、搞笑競逐舞王舞后寶座
每周 1 次連堂 + 1 次單堂	15 周	45 節常規節數		DIY 另一個我、DIY GEAT 遊戲引擎動畫競技場、上載校本元宇宙、搞笑競逐舞王舞后寶座

課程 4 : iPad Pencil Procreate 2D 電繪入門

級別：小 2~6 / 中 1~5 / 於選修時段混合同級班別

班數：1 班~全級 / 於校內任何課室進行

軟件：自備 iPad Procreate (AppStore ~ \$78) (無需額外購買任何軟件, 課程包括借用所有額外軟件)

硬件：自備一人一機 iPad (課程包括借用所有額外硬件)

每周課時	周數	相等於常規節數	建議科目	課程特性
每周 1 次連堂	2 周	4 節常規節數	VA	每 2 節為一個單位, 無限延伸

課程 5 : GEAT 遊戲引擎 微電影動畫入門

級別：小 4~6 / 中 1~5 / 於選修時段混合同級班別

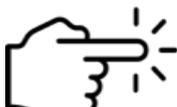
班數：1 班~全級 / 於電腦室進行

軟件：自備 PPT 以及安裝課程專業軟件 (無需額外購買任何軟件, 課程包括借用所有額外軟件)

硬件：自備一人一機 iPad (課程包括借用所有額外硬件)

每周課時	周數	相等於常規節數	建議科目	課程特性
每周 1 次連堂	6 周	12 節常規節數	VA	之後每 2 節為一個單位, 無限延伸學習 : GEAT 遊戲引擎動畫、3D 動畫

以上常規課程亦有提供：(1)課後 **OLE**、(2)體驗**工作坊**、(3)中學 **IT Lab**、(4)小學 **Fun Lab**、(5)Lab 申請**藍本**；並請留意種子計劃陸續推出的創新項目**先驅計劃**，垂詢電郵 > enquiry@ictinpe.org

網上垂詢 > 

網上報價

> <https://tinyurl.com/fyx6bkj6>

ABOUT US

VISION

40%工種將會在十年內消失。。。

因為：AI 機械人、物聯網、無人XX、雲端XX。。。

學與教如何與時並進對應？○△□

MAP THE FUTURE



科技只是麵粉 ~ 綜合技能去創造一隻
有特色的**熱狗**才有價值

MISSION

STEM SEED 種子計劃

since 2016

社商校協作

促進STEM教育資源共享生態，協作提供STEM課程、實驗室方案、外展活動、U18先驅實習 > 銜接五類真實的產業：藝術科技、運動IoT、氣候環保、數碼轉型、IoT元宇宙

平等機會

不分宗教、種族、政治、貧富，促進學習者有平等的機會去涉獵適當的科技進行：學習、思考、想像、創造、創新、創業

有體溫的企業家本能

設計思維建構同理心，突破常規創造一個對社區真實有用的成果，團隊建設走出課室征服一項挑戰、擴闊視野，親身體驗肩負重任的使命感，透過遊戲體驗學習模式自薦角色各展所長，自定目標培養坐言起行的態度和企業家本能，與時並進自主發展 AI 機械人無法取代我們的人情味和創造力



MAKE FUTURE
A DIFFERENCE

GOAL

Next 20 year?
won't change



完整的課程應銜接一項實踐活動

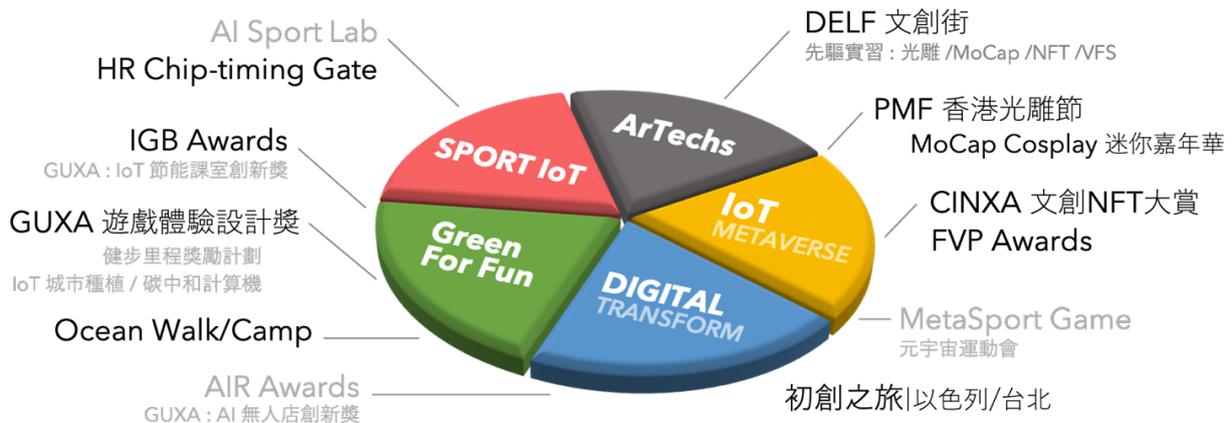
學以致用綜合不同的技能，坐言起行走出校園征服一項真實的挑戰：創造一個產品、解決一個問題、演出一個作品、舉辦一個活動、提供一項服務、競逐一項比賽、製作校慶典禮。。。

成果2014~21 > www.ictinpe.org/ms

ACTION 2022/23

挑戰性的活動目標 > 帶動自主學習：

STEM 課程 > 實驗室方案 > 外展活動 > U18 先驅實習



TOP-UP 2022~25

遊戲體驗 **GX STEM** | Gamify Experiences STEM

Getting ready to Web 3.0 • Meta ArTechs • Gamify UX • NFT • Metaverse • Blockchain

Gamification / Visualization / Monetization | **Decentralization** / Entrepreneurship

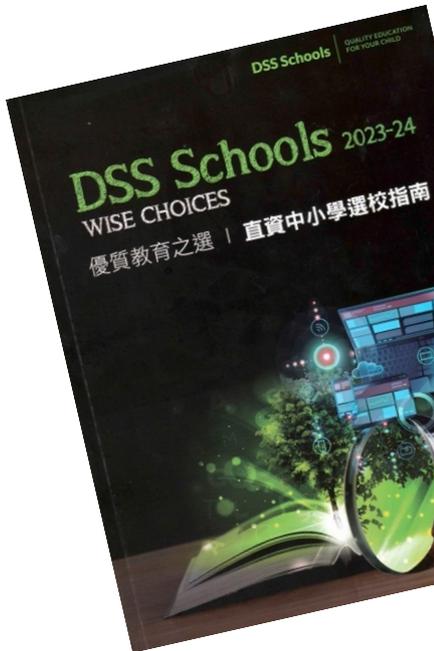
Metaverse career : Blockchain, NFT, Event, Game

IoT Data-mapping : individual assessments & bigdata analytics
vs one same exam paper for all kinds of different kids

「社商校協作」不一樣的多元學習

南華早報 Youngpost 「直資學校特刊 2023-24」

專訪 IPF 創辦主席 Joe、青協督導主任胡偉全、數碼港高級經理 Terence



閱讀全文 > <https://tinyurl.com/4k8up7ds>

True Value of STEM

Pearl Original

Dolce Vita 港生活 港享受

跟拍 STEM 課室實況 (英語版)

主持邵珮詩專訪：

- 聖傑靈女子中學 光雕團隊
- 長沙灣天主教英文中學 發明家 OGCIO 中學資訊科技增潤計劃
- Cynthia EE, Joe Chen



重播節目 > https://youtu.be/0_Y9CunmbDo

STEM SEED 種子計劃

MAKE FUTURE
A DIFFERENCE

推薦服務營運商

Panasonic



信興科技有限公司
SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.

聯絡方法 > www.ictinpe.org/sh 

信興科技有限公司

信興為 Panasonic 香港及澳門獨家代理, 以及認可的 **STEM SEED 課程及軟硬件營運商**, 其專業的科技工程能力、售後服務、格價以及一貫對學界的支持, 保障軟硬件供應能無縫銜接 STEM SEED 課程需要

信興教育科技裝置包括專業光雕投影系統、室內外 LED 幕牆、舞台系統、校園電視台、BMS 智能控制系統、IoT 裝置、零售裝置 (冰箱、汽水櫃、凍肉櫃、壽司櫃 etc)、智能網店電商平台、商業廚房裝置、電單車充電系統、防疫及空氣淨化系統、微霧冷卻系統、訂製軟硬件方案、雲端文件管理系統、一般 IT 裝置、佈線及商業裝修工程...

Panasonic 歷史超過 100 年, 總部設於日本大阪, 發明包括電飯煲 ©; 相信是世上出產最齊全電器種類的公司, 預計是未來 IoT 物聯網應用最具影響力的公司之一; 創辦人 松下幸之助先生 有 <管理之神> 的美譽, 並有多本著作

IPF 資訊科技體育基金

ICT-In-Physical Education Foundation
STEM SEED 種子計劃
(HK section 88 NGO #91/15045)



電郵 > enquiry@ictinpe.org
網站 > <https://www.ictinpe.org>
成果回顧 > www.ictinpe.org/ms

STEM SEED

網上報價

> <https://tinyurl.com/fyx6bkj6> 