STEM SEED 種子計劃 2022~25

Meta Battles
元競技世紀 ○△□

社商校協作 · 未來學校聯盟 · 中小微社企共享

MAKE FUTURE A **DIFFERENCE**

ICTINPE FOUNDATION
MAP THE FUTURE

IPF 資訊科技體育基金

ICT-in-Physical Education Foundation Limited
HK Section 88 NGO #91/15045

STEM SEED

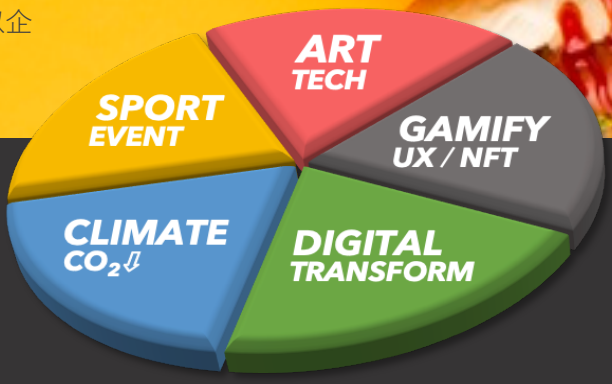
VISION : ○△□

40%工種將在十年內消失。。。

壞消息? 好消息? ○△□。。。由自己的**態度**決定

STEM SEED 種子計劃

IPF 2016 年創辦 <STEM SEED 種子計劃>, 有異於傳統的 <IT 藍領> 技能培訓：專題研習混合設計思維及團隊建設學習模式, 坐言起行走出課室挑戰一個實踐活動, 建立與時並進自主學習和解難的**STEM 本能**, 培養 AI 機械人無法取代我們的**同理心**和**創造力**, 以企業家的態度去自主經營**有體溫的生涯規劃**



MISSION : Make Future A **DIFFERENCE**

STEM SEED 種子計劃 自2016年開始

社商校協作

共享資源開發、提供互相連貫的：STEM課程 · 創新科技 · 外展活動 · 包括18歲以下U18初創

銜接五個真實的產業：藝術科技 · 運動節目 · 氣候 CO_2⇩ · 數碼轉型 · 遊戲化體驗/NFT

平等學習機會

不分宗教、種族、政治, 皆能涉獵適當的科技：學習 · 思考 · 想像 · 創造 · 創新 · 創業

企業家精神

學以致用走出課室實踐, 坐言起行征服一項挑戰, 團隊互動克服恐懼, 累積親身實踐的體驗, 培養洞悉未來趨勢的眼界, 突破常規創新的膽識, 以企業家的態度去經營自己生涯規劃

有體溫的生涯規劃

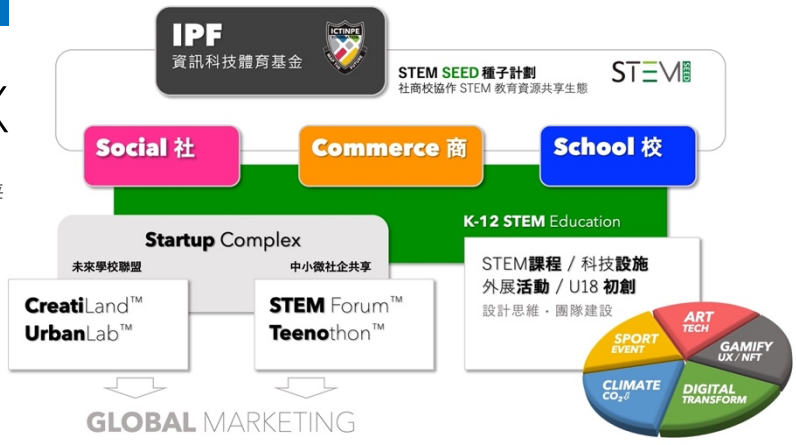
專題研習混合設計思維&團隊建設學習模式, 透過外展活動實踐一個與真實生活相關的方案, 建立與時並進自主學習和解難的STEM本能, 培養AI機械人無法取代我們的同理心和創造力, 創造有體溫的生涯

技能只是麵粉 ～ 綜合技能去創造一隻有特色的**熱狗**才是價值

ACTION : Map The **FUTURE**

STARTUP COMPLEX

預計2022~23年間提升<未來學校聯盟>和創辦<中小微社企 STEM 論壇>以促進<U18初創>：18歲以下青少年能銜接真實的產業, 與時並進實踐創新和創業, 以企業家的態度經營自己**有體溫的生涯規劃**



GOAL : 社商校協作 STEM 共享**生態**・有體溫的 U18 企業家生涯規劃學習**態度**

2022~25創新主題

Art Tech

香港光雕節 5

MoCap 動漫 Cosplay 嘉年華

V 嘩長幼攜手舞動工作坊 2

MoCap 體感動漫 STEM

互動光雕 STEM

V 嘩另一個我 STEM – 長者健康舞社區服務

Play Group : 光雕/MoCap/V 嘩/一人影樓

Sport Event

全民健康長跑獎勵計劃

PE STEM Urban Lab : 晶片計時里程數據庫

Sport STEM Urban Lab : 5G 計時運動數據庫

Climate CO_2⇩

Green For Fun

IoT 節能課室 CO_2⇩Urban Lab : 3~36 課室

氣候 STEM CO_2⇩ Urban Lab

Ocean Walk 清潔海岸遠足

氣候 STEM CO_2⇩挑戰營

全球氣候 AIoT/城市農莊有機區塊鏈 STEM

U18 Startup

初創王國之旅 : 以色列/台北

CreatiLand : U18 初創共享行銷市場

Urban Lab : 未來學校聯盟社區實驗室

STEM Forum : 中小微社企 STEM 教育論壇

Teenothon : 年輕企業家創科賽

Digital Transform

AI 社區零售企業家實習計劃

Urban Lab : AI 無人店

Gamify UX/NFT

GUX 遊戲化用戶體驗同理心設計

GUX App 創意設計

iPad 繪畫/圖案設計/簡易動畫 STEM

GameBattle : 5G-LIVE 4K 串流沉浸式活動技術

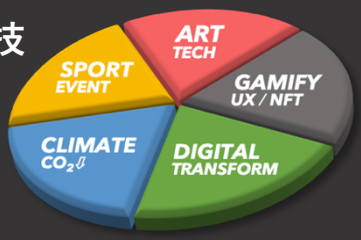
Art NFT 貨幣化品牌行銷

MetaBattles 遊戲化元競技節目

ArTechs 藝能元競技

休閒運動元競技

氣候 CO_2⇩元競技



Meta Battles™

元宇宙雷同將虛擬城市遊戲融入真實生活, 並透過虛擬貨幣進行真實的交易; 而 **區塊鏈 NFT** 則有助藝術品及收藏品貨幣化, 方便投資、交易和行銷 ;

元宇宙和 NFT 同時迅速的興起, 將對數碼藝術、遊戲化沉浸式節目、休閒運動和環保行動等帶來革命性的機遇, 透過 **元競技 Meta Battles™** 演變成數碼事物電競對賽活動, 從而塑造作者的形象、作品的可觀性、稀有性和創作背後別具意義的故事, 刺激品牌認知度以至提升收藏價值

STEM SEEDS

2022~25 STEM 課程/科技方案/活動

相關產業	簡介	部份 STEM 課程後的實踐活動
Art Tech	藝術科技是 STEM SEED 自 2016 年起一直最關注、最優先的領域 • 光雕升級至**互動光雕** • MoCap 升級至 **MoCap Cosplay** • V 嘩長幼攜手舞動工作坊除社署資助計劃外, **新增自費**校本工作坊	• **香港光雕節 5** 互動光雕 12 節 STEM • **MoCap 動漫 Cosplay 嘉年華** MoCap 體感動漫 8~10 節 STEM • **V 嘩長幼攜手舞動嘉工作坊 2** VR 另一個我長者健康舞 STEM 社區服務 6 節 • **中小學 STEM Play Group** 光雕 / MoCap / V 嘩 / 一人影樓 : 1~4 節
Sport Event	由 PE STEM 延伸至 Sport STEM, 由學校教育延伸至社區健康長跑活動 **全球首創**的<校園 RFID 晶片計時閘>於 2021 年獲 OFCA 撥款資助**開發 5G 版**, 促進學校及社區中心有更平等的機會去舉辦半專業級的社區長跑活動	• **全民健康長跑獎勵計劃** • **PE STEM Urban Lab** HR2 RFID 晶片計時里程數據庫 計時晶片圖案設計賽 • **SPORT STEM Urban Lab** HR4 5G 晶片計時運動數據庫

Climate
CO_2⇩
	由 Ocean 改為銜接聯合國 17SDGs 氣候環保定義；**Green For Fun**™ 概念透過 DIY 手機 APP 、遊戲化節目、營地挑戰活動、區塊鏈等, 將環保活動由一種負擔變成娛樂, 甚至有利可圖
	Ocean Walk 新增自費校本活動, 以及增潤氣候 STEM CO_2⇩挑戰營
	IoT 社區廚房 GUX 共享計劃 待公佈
		• **IoT 節能課室企業家先導學校計劃**
		3~36 套課室節能 IoT Urban Lab : 12 節 STEM + DIY App GUI 場景設計及上架
		• **氣候 STEM CO_2⇩挑戰營**
		12 節 STEM + 西貢營地 + 年度聯校挑戰營
		  • 全球氣候 CO_2⇩ AIoT GUX
		  • 城市農莊 – 有機種植區塊鏈
		• **Ocean Walk 清潔海岸遠足**
		環保基金資助, 免費中/小學 1/6 公里

Digital Transform	由廣義的智慧城市改為專注個別產業的數碼轉型創新 行動機械人 UX 場景設計 待公佈	• **AI 社區零售先導企業家實習計劃** AI 無人店 Urban Lab : 無人小賣部/摩登士多 AI 影像識別機械學習技術 12 節 STEM

Gamify
UX/NFT
	由廣義的 U18 初創改為專注元宇宙和區塊鏈所延伸的新生態 : 數碼藝術、GUX 遊戲化用戶體驗節目、 NFT 行銷
	Startup Complex™ **2.0** 新增 :
	• **Urban Lab**™ 社區實驗室
	透過未來學校聯盟 **CreatiLand**™ 讓學生於社區中心展示成果和實習, 銜接真實的社區
	• **Teenothon**™ 年輕企業家創科賽
	中小微社企共享 **STEM 論壇**™, 促進中小學、 VTC 及青年透過比賽活動銜接真實的產業和商機
		• **GUX**™ **遊戲化用戶體驗同理心設計**
		  • GUX APP 創意設計 6~12 節 STEM
		  • iPad 繪畫/圖案/簡易動畫 6 節 STEM
		  • GameBattle™ 5G-LIVE 沉浸式活動技術
		  • NFT 貨幣化 – 藝術/運動/角色/獎項
		  • 元宇宙 NFT 品牌行銷技術
		• **MetaBattles**™ **元競技** – 遊戲化競賽節目
		  • ArTechs 藝能元競技
		  • 休閒運動元競技
		  • 氣候 CO2⇩元競技

2022 新登場

Urban Lab
社區實驗室
外展實踐活動穩定地銜接社區中心, 讓學生展示成果, 在真實的社區共享資源實習

Meta Battles
元競技
基於元宇宙和區塊鏈 NFT 所延伸的數碼藝術、 GUX 遊戲化節目、 NFT 行銷

Green For Fun
Climate CO_2 ⇩
由 Ocean 延伸至銜接聯合國 17SDGs 氣候環保定義, 融入 GUX 遊戲化體驗設計

Startup
Complex 2.0
由 社商校協作延伸至 中小微社企共享論壇以及 未來學校聯盟 Urban Lab

IoT 節能課室
基於 Panasonic 真實商品 IoT 平台

5G 晶片計時
全球首創, 基於 OFCA 資助的本地原創

AI 社區零售

GUX 遊戲化 APP

推介 1 : 2021/22 下學期

Play Group
光雕 / MoCap / V 嘩另一個我 / 一人影樓 / APP GUI 設計

輕量化 STEM 體驗遊戲活動 :
1~4 節 x 1/1.5/2/3 小時

互動光雕
光雕 + 手機鏡頭互動串流融入直播投影

429 第五屆香港光雕節特快課程 :
12 節 x 1.5~2 小時

MoCap 動漫
MoCap 另一個我 Cosplay 動漫 3D/VR 角色 Dance Battle

第五屆光雕節增設項目課程 :
8~10 節 x 1.5~2 小時

App UX
計步器 APP 用戶體驗介面設計及編程體驗 + iPad 繪圖 + 上架

手機 APP 創意介面設計入門 :
6~8 節 x 1.5~2 小時

IoT 節能課室
IoT 節能課室企業家先導學校計劃 : APP 場景設計 + 上架

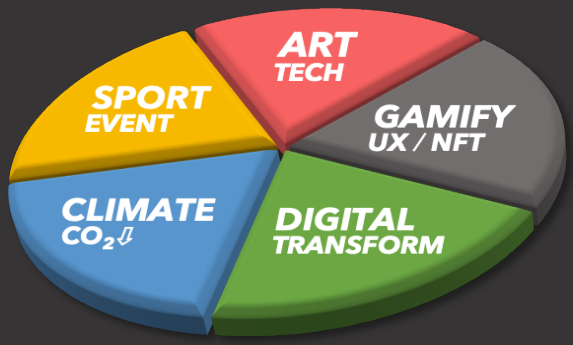
3~36 個課室節能 IoT 系統 :
12 節 x 1.5~2 小時

Ocean Walk
西貢海下 OCEAN STEM 之旅 環保基金資助 – 清潔海岸遠足

限量免費名額 或 自費校本活動
中學 6 公里, 小學 1 公里

推介 2：2022/23 學年

2022 年 4 月公佈



互動光雕

光雕 Urban Lab :
互動光雕大舞台

第六屆香港光雕節
數碼港 DELF 實習
校慶表演/社區實習

MoCap 動漫

MoCap Urban Lab :
MoCap 動漫 LIVE 舞台

MoCap 另一個我動漫 Cosplay 嘉年華

MoCap 街舞 BATTLE

V 嘩另一個我

2019 年社署資助
V 嘩長幼攜手舞動工作坊
(免費, 額滿即止)

自費校本工作坊
V 嘩長幼健康舞嘉年華

Play Group

光雕 DIY Maker
MoCap 舞動
APP GUI 設計
V 嘩另一個我
iPad 繪畫
一人影樓

PE STEM

RFID Urban Lab :
HR2 晶片計時里程數據庫手機 APP GUI 設計上架

全民健康長跑獎勵計劃

Sport STEM

5G Urban Lab :
HR4 5G 計時運動數據庫手機 APP GUI 設計上架

全民運動開放大數據

IoT 節能課室

IoT Urban Lab :
3~36 個課室的節能 IoT, 手機 APP GUI 場景設計上架

IoT 節能課室先導計劃

氣候 CO_2⇩

CO_2⇩ Urban Lab :
氣候 STEM CO_2⇩

Green For Fun
氣候 CO_2⇩GUX 挑戰營
全球氣候/城市農莊

Ocean Walk

環保基金資助
清潔海岸遠足日營(免費)
- 中學 6 公里
- 小學 1 公里

自費校本日營

AI 無人店

AI Urban Lab :
無人小賣部/摩登士多

社區零售企業家實習計劃
AI 影像識別機械學習技術

GUX™

GameBattle™ 5G-LIVE 沉浸式活動技術

遊戲化節目 APP 用戶體驗
NFT 貨幣化行銷技術

元競技™

MetaBattles™ 數碼事物電競對賽活動
- ArTechs 藝能元競技
- 休閒運動元競技
- 氣候 CO_2⇩元競技

STEM SEED

主要活動成果

以下內容相關網頁, 附圖片及短片參考 > **https://www.ictinpe.org/ms**
相關傳媒報道參考 > https://www.ictinpe.org/press

2014 年

- 創辦 <第一屆**喇沙小學四驅車解難 STEM 公開賽**>, 率先拉開香港 STEM 教育的序幕
- 創辦 <第一屆 IT RUNNING MAN **綜合 STEM 體驗日營**>, 九間中小學協辦及跨校協作, 包括喇沙小學、慈幼小學、天主教伍華小學、全完第一小學、黃埔宣道小學、港澳信義會小學、長沙灣天主教英文中學、青年會書院、廠商會中學

2015 年

- 支援長沙灣天主教英文中學 <**OGCIO 中學資訊科技增潤計劃**> 舉辦第一節課堂, 邀請微軟、華為、 Polar、 Dyson 等科技機構代表及傳媒出席分享
- 全球首創安裝於中學校園的**專業 RFID 晶片計時閘**系統, 長沙灣天主教英文中學
- 四次舉辦<**教育局 EMADS 電子書市場推廣計劃**> 商校交流研討會, 分別於長沙灣天主教英文中學、喇沙小學、港澳信義會小學、黃埔宣道小學舉辦, 共約 500 名校長、老師出席；並邀請多間 EMADS 和教科書出版商分享電子書計劃
- 多次主辦 <**教育局 WiFi 100 計劃**> 商校交流研討會
- 多次舉辦 <**華為技術深圳總部 WiFi 100 之旅**>, 每次約 20 名校長、教師, 跨境參訪華為 WiFi 、智慧城市、 5G 技術, 促進學界對產業和 WiFi 技術更專業的了解

2016 年

- 創辦中學<**以色列初創王國之旅**>, 並於次年成功推薦中四學生入選由諾貝爾獎教授帶領的<以色列 Haifa TeenTech>全球 30 人高中創科精英啓導計劃名單, 並全費資助學生前往以色列十天特訓和 Hackathon 挑戰賽之旅, 學生最終勇奪冠軍
- 全球首創安裝於中學校園地底的專業**隱藏式 RFID 晶片計時閘**系統, 可藝中學(嗇色園主辦)
- 全球首創安裝於中學校園**泰坦跑道地底的專業隱藏式 RFID 晶片計時閘**系統, 香港培正中學
- 創辦首個**光雕 STEM** 課程
- 創辦商校協作<**TOILET STEM**>聯校碳足印環保研習活動
- 首創<**男校 DIY 搭建 6x3.5 米 LED 大幕牆**> (音樂劇) – 長沙灣天主教英文中學
- 中二學生獲 <**ICT Awards 全場總亞軍**>

2017 年

- 創辦<**香港光雕節**>, 香港數碼港丶香港城市大學合辦, 長沙灣天主教英文中學丶聖愛德華天主教小學丶佐敦谷聖若瑟天主教小學等 11 所中小學協辦, 並成為當年 OGCIO International IT Fest 官方活動, 及後香港光雕節逐年舉辦
- 創辦<**Startup Complex 數碼港免費共享空間**>, 突破常規支援包括十八歲以下青少年人才共享初創資源
- 協辦由諾貝爾獎教授 Avram Hershko 帶領以及及 Intel 丶 IBM 丶 Philips 合作支援的<**以色列 Haifa TeenTech 國際高科技青少年人才啓導計劃**>, 全球招募全球 30 名高中學生精英前往以色列十天特訓和 Hackathon 挑戰賽之旅 ; 成功提名一位香港學生入圍, 學生最終勇奪冠軍
- 首創 <**小學光雕+航拍+LED 幕牆舞台**> – 天主教石鐘山紀念小學
- 創辦首個 <**非華語學校光雕**> 創造力課程, 並參與第二屆香港光雕節公演
- 創辦首個 <**嚴重智障兒童特殊學校師生同樂光雕**> STEM 課程,成功參與第二屆香港光雕節公演
- 中四學生同時勇奪 <**聯合國世界訊息峰會 – 青年組**創新及教育兩個領域的世界最高級別的青年大獎, 成為**史上最年輕華人**勝出 UN WSA 最高級別大獎 ; 學生獲委任聯合國世界訊息峰會大使
- 中四學生獲選<**WebSummit 500 – 世上 500 個最受重視開發商**>, 獲邀與 Amazon, Google, Microsoft 等人才齊名, 列席葡萄牙 WebSummit 500 年度大會
- 官方支持由數碼港和 OGCIO 所舉辦的<**IES 互聯網經濟峰會**>
- 官方支持由數碼港舉辦的 <**人工智能的未來卓越領袖論壇**> 學生分享講座
- 官方支持由數碼港舉辦的 <**A.I.對弈千人匯**> 締造世界紀錄
- 支持以色列駐港總領事和 **Israel-Asia** 多項學習活動的宣傳

2018 年

- 創辦 <**光雕 STEM 常規課程**>, 於 IT 科及 VA 科跨科實踐, 透過有趣吸引的光影藝術科技體驗去啓發學生對相關 IT 技術的自主學習的興趣
- 首創低至 <**小二光雕**> 常規課程 - 全級 IT/VA 科, 每班 8 節 - 柴灣角天主教小學
- 首創 <**女校 DIY 搭建 6x3.5 米 LED 大幕牆**> (音樂劇+光雕) - 德愛中學
- 創辦 <**香港培正中學 PE STEM 研討會**>, 與國際運動科企協作推廣<運動產業普及化>和<PE STEM 教育產業化>, 逾百中小學校長丶老師出席
- 全球首創中學校園**泰坦跑道地底安裝五個點的隱藏式 RFID 晶片計時閘**系統, 長沙灣天主教英文中學
- 於海內外 STEM 創科教育活動演說或展覽, 包括:
    - 教育大學 STEM 教育會議暨成果分享日
    - 香港學與教博覽 2018
    - 國際青年高峰會 2018 (AIESEC Youth Summit 2018) – 香港中文大學 Lesson in the Street 優質 STEM 教育講座
    - 台北智慧教育展 2018 - STEM 教育論壇

2019 年

- 創辦由 社會福利署攜手扶弱基金資助的 <**V 嘩長幼攜手舞動工作坊**>, 全港 400 名學生受惠免費的 3D/VR 動畫製作 STEM 創意課程, 然後由學生將成果和全套移動設備帶到長者中心實踐社區服務, 全港各區 300 名長者開心免費受惠
- 基金創辦主席獲選 <**Student of the Year – Special Award for Mentorship**>
- 成功推薦 <**中五學生跳級**> 升讀愛恩斯坦有份創辦的<**以色列理工學院**>, 並獲預批四年全費獎學金
- 成功推薦 <**中五學生入選日本頂級品牌 Panasonic 物聯網開發商實習團隊**> 並接受海外特訓 和受薪開發 Panasonic 品牌的真實商品

- 中五學生擔任 <**香港貿易發展局創業日 – 開幕主題論壇講者**>
- 中五學生擔任<**Alibaba JumpStarter Conference 創科論壇講者**>
- 中五學生獲選 <**Student of the Year 全場總亞軍**>
- 中四學生 <**中四光雕王子獲邀出席教育大學 International Conference on Advances in STEM Education 2019**>, 台上分享光雕 STEM 學習體驗
- 小五/六學生團隊獲邀出席<**第一屆海洋公園 STEAM 教育國際會議**>, 並擔任開幕日講者, 與來自 NASA 太空總署和各國大學的講者同台發表 OCEAN STEM 研習成果等等(OCEAN STEM 延伸自四年前所創辦的 TOILET STEM)
- 創辦 <**在囚光雕 STEM 課程**>, 10 名在囚青少年學員於壁屋懲教所內完成 30 小時光雕 STEM 團隊建設課程後, 於年度證書頒發典禮中演出 45 分鐘光雕表演及舞台背景效果, 與時並進將更生技能的培訓注入 STEM
- 創辦 <**MoCap 3D 體感動畫**> 人機對演 LIVE 舞台劇(LED 大幕牆舞台)課程
- 創辦 <**VR 舞動另一個我 – 長者社區服務課程**>
- 創辦 <**光雕及 VR STEM 社區街站**> 居民免費戶外體驗工作坊活動
- 官方支持 <**IES 互聯網經濟峰會 2019**> INTERNET ECONOMY SUMMIT, 支援學生科技體驗活動招募及安排
- 官方支持 <**DELF 2019 數碼娛樂領袖論壇**> Digital Entertainment Leadership Forum (eSport), 支援學生科技體驗活動招募及安排

2020 年

- ***疫情下停課大半年, 大部份計劃/活動無限期暫停***
  <藝術科技>和<海洋環保>STEM 普遍難以遙距實踐成果, 疫情下持續停課卻加速了<AIoT> STEM 的發展
- 創辦<**師生攜手愛心口罩社區共享行動**>, 協助以色列居民募捐的五千個口罩捐贈予香港基層, 透過組織香港青年協會和各區共十多所中小學的協助, 人手分細包裝, 按目標派發, 避免受眾排隊或上網登記等不便
- 創辦 **首個完全網上進行的<第一屆 AVT AWARDS - 青少年抗疫創科設計獎**>, 並於十月在香港青年協會洪水橋青年空間舉辦頒獎禮
- 創辦 <**Hybrid STEM**> 遙距+實體混合課程教學模式
- 創辦 <**AI 無人商店 STEM 創造力課程**>, 於香港青年協會洪水橋青年空間進行, 高達 80%透過網絡遙距學習, 並獲相關的社商校協作機構參與支援, 包括香港零售科技商會、射頻識別總商會、以色列 Catch Media 、青少年初創 Teenosonic ; 截至 2021 年 6 月, 共兩所真實經營的<摩登士多>已透過民間基金的資助於社區中心及中學中揭幕
- 創辦 <**IoT 智慧廚房 STEM 創造力課程**>, 於香港青年協會洪水橋青年空間進行, 高達 80%透過網絡遙距學習, 並建基於可真實經營的生活物聯網雲端系統平台, 能直接銜接相關產業的專業資源以及創業
- 創辦 <**校園 RFID 晶片計時全民緩跑**> 健體抗疫行動
- 舉辦 <**華為技術深圳總部 5G 之旅 2019**>, 全港約 20 名校長、教師參訪 5G 、智慧城市新科技
- 首創 <**Minecraft 光雕課程**> - 長沙灣天主教英文中學
- 官方支持 <**HK ICT Awards 及擔任評審委員**>
- 官方支持 <**2020 大灣區 STEM 卓越獎 (香港區)**>
- 官方支持 以色列 Israel-Asia Centre <**2019-20 Israel Asia – Leaders Fellowship**>
- 官方支持 <**Innovative Leadership for the 21st Century**>
- 官方支持 Asia Society Hong Kong Centre <**Israel-HK Women-to-Women Bridge Half-Day Forum**>

2021 年

- 創辦青少年企業家 <**種子基金 KEY Session**>
- 創辦 <**環保基金資助 Green for Fun 救救小海洋**> 西貢海下灣 Ocean STEM 之旅
- 官方支持社商協作 <**耆意果行動**>, 連續 12 星期免費送上新鮮水果至長者家中
    - 主辦 : 葵青工商業聯會
    - 協辦 : 零售科技商會, 射頻識別總商會
    - 支持 : 資訊科技體育基金 / 香港青年協會洪水橋青年空間 / 鄰舍輔導會深水埗康齡社區服務中心
- 技術合作夥伴支持 <**香港太極青年慈善基金 慈善杯闖關賽 – 數碼港站**>, 並於活動現場設置<太極 MoCap>體驗工作坊
- 創辦 <**太極 MoCap**> 課程和外展活動, 首創無縫融合中國傳統文化、武術運動、藝術科技、 STEM 創造力教育、以及學生回饋社會的社福活動製作技巧
- 技術合作夥伴支持學界 EELEARNER 機構成功申請<OFCA 通訊事務管理局辦公室 – 鼓勵及早使用 5G 技術資助計劃>資助, 開發**全球首創**<**長跑 5G 雙頻 RFID 晶片計時系統**>, 從而提供創新資源, 於日後在學界推行<校園全民健康長跑里程獎勵計劃>, 促進學生、家長和市民透過緩跑運動達至更健康的身體, 提升全民抗疫的抵抗力
- 復辦 <**第四屆香港光雕節**>, 是疫症以來首次舉辦的大型活動, 並向食環署申請變得極為複雜的臨時娛樂牌照, 於香港數碼港 IT 長廊舉辦活動, 並透過牌照的監管而提升在新常態下舉辦活動和 節目的新專業知識 :
    - 合辦 : 資訊科技體育基金、香港數碼港管理有限公司、香港青年協會洪水橋青年空間
    - 贊助 : Panasonic 信興科技有限公司
    - 協辦 : 香港電腦教育學會、未來學校聯盟、長沙灣天主教英文中學資訊科技增潤計劃、可道中學(嗇色園主辦)、秀茂坪天主教小學、中華基督教會基法小學、郭怡雅神父紀念學校、可藝中學(嗇色園主辦)、大埔舊墟公立學校
    - 支持 : HKRTIA 香港零售科技商會、 RFIDGCC 射頻識別總商會、 SMEGL 香港中小企國際聯盟、 Y Mission 青年薈萃、 Jordan Fung Foundation 、博士智庫研究院、 Resolume Arena 、 eeLearner 、 Catch Media 、 Now Network Media 、 Teenosonic
    - 參演 : 長沙灣天主教英文中學、秀茂坪天主教小學、中華基督教會基法小學、可道中學(嗇色園主辦)、大埔舊墟公立學校、青年會書院、石籬聖若望天主教小學、可藝中學(嗇色園主辦)、香港青年協會洪水橋青年空間、專上學生獨立製作團隊
- Cynthia EE & 欣欣姐姐編、導、主持香港電台 CIBS 節目 : **少數族裔 – 生 • 努 • 病 • 死** – Ethnic minorities - Birth, Striving, Sickness & Death
- 創辦首個 **CO_2⇩ Urban Lab** <IoT 節能課室企業家先驅 STEM 課程>, 長沙灣天主教英文中學 – OGCIO 政府資訊科技總監辦公室 中學資訊科技增潤計劃
- 官方支持 <**數碼港 DELF 2021 數碼娛樂領袖論壇**>, 並支援 5 所中小學 STEM 團隊於這個大型的國際性產業盛會中學以致用, 實習代表學界於大會現場主持光雕示範表演和 MoCap 體感動漫工作坊
- 學界首創 <**iPad 鏡頭串流光雕**> – 秀茂坪天主教小學 50 周年校慶
- 官方支持社商協作 <**耆意果行動 2**> – 商會推動, 業界捐款, 長者受惠, 社商義工協作, 富士蘋果+白米+口罩逐戶送上門 ; 越多業界捐款, 越多長者受惠!
    - 主辦 : 葵青工商業聯會
    - 協辦 : 零售科技商會, 射頻識別總商會
    - 支持 : 資訊科技體育基金 / 香港青年協會洪水橋青年空間 / 鄰舍輔導會深水埗康齡社區服務中心

2022 年

- STEM SEED **種子計劃 2022~25** 創新主題詳情將於 4 月公佈 : 藝術科技 · 運動節目 · 氣候 CO2⇩ · 數碼轉型 · 遊戲化 UX/NFT, 包括 : 5G 計時 / Green For Fun / IoT 節能課室 / AI 無人店 – 摩登士多 / GUX™ 遊戲化用戶體驗設計 / 元競技 MetaBattles™ / GameBattle™ 5G-LIVE 4K 串流沉浸式遊戲化競技節目活動技術 / NFT 品牌認知度行銷
- 健康長跑雙頻 RFID 晶片計時閘, 計時軟件**無保養限期免費升級** 2020 年版 /2022 build

推薦服務營運商

STEM SEED 課程、活動、科技裝置、 IT Lab 等**教育方案可一站式**由授權 <服務營運商> 提供

Panasonic 信興科技有限公司 SHUN HING TECHNOLOGY CO., LTD.

聯絡方法 > **www.ictinpe.org/sh**

信興科技有限公司

Panasonic 香港及澳門獨家代理, 並提供 STEM SEED 教育方案, 獲認可專業的科技工程能力、保修服務水準、格價以及對支援教育的態度, 保障課程所涉獵的軟硬件供應能無縫銜接課程的需要, 幫助學校持續發展, 以有限的資源去照顧最可能多的學生

STEM 教育科技裝置包括：專業光雕投影系統、室內外 LED 幕牆、舞台系統、校園電視台、 BMS 智能控制系統、 IoT 裝置、零售裝置 (冰箱、汽水櫃、凍肉櫃、壽司櫃 etc)、智能網店電商平台、商業廚房裝置、電能車充電系統、防疫及空氣淨化系統、微霧冷卻系統、訂製軟硬件方案、雲端文件管理系統、一般 IT 裝置、佈線及商業裝修工程....

Panasonic 歷史超過 100 年, 總部設於日本大阪, 擁有多項有深遠影響的發明, 包括電飯煲☺; 相信是世上出產最多電器種類的公司, 是未來 IoT 物聯網應用最具影響力的公司之一 ; 創辦人 松下幸之助先生有 <管理之神> 的美譽, 並有多本著作

IPF 資訊科技體育基金
STEM SEED 種子計劃
(HK section 88 NGO #91/15045)

網站 > https://www.ictinpe.org
電郵 > enquiry@ictinpe.org

網上查詢
> **https://tinyurl.com/fyx6bkj6**